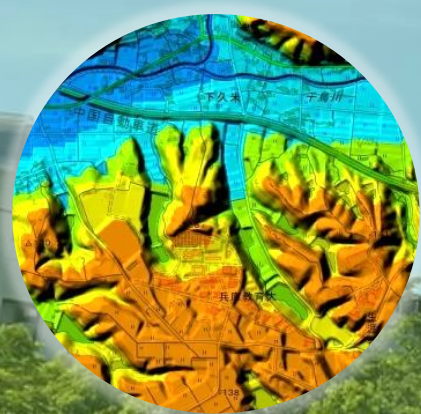


兵庫教で学ぼう！

STEAM 教育

—3Dデータを学校現場でどう活用する？—



WebGIS 3D Printing 3D Scanning

3Dプリンタやスマホ3Dスキャン、デジタル地図の作成を通じた3D教材開発とSTEAM教育や新学習指導要領など、学校教育における最新動向を学び、現在みなさんが学校で受けている授業をより面白いものにするためにどう教材を活用するか？について考えるワークショップです。教員に求められるスキルを習得するための一連の作業を体験してみましょう。


日程

2024年7月27日（土）
10：00-17：00

対象

中学3年生・高校生
(先着20名)

場所

兵庫教育大学加東キャンパス  HYOGO UNIVERSITY OF
TEACHER EDUCATION
自然、生活・健康棟2F STEAM Lab.
(兵庫県加東市下久米942-1)



兵教大の学生・院生も
参加しています！
大学生活について
聞いてみよう！

講師



小倉拓郎
自然地理学
地形学



吉水裕也
地理教育
社会科教育



濱野 清
社会科教育
学習指導要領



小林勇介
地理学
登山道管理

お申込：インターネット受付 <https://www.jsps.go.jp/j-hirameki/>

※実施プログラム一覧→兵庫県 で検索

お問合せ先：togura[at]hyogo-u.ac.jp (代表：小倉拓郎)

本プログラムはJSPS科研費JP24HT0120の助成を受けたものです。

