

STEAM 教育演習 試行実践

加西 STEAM フェスで 子供向けワークショップを開催しました

開催日時：2023年11月23日(木)13時30分～16時45分

場 所：アステシア加西（地域交流センター）

実施方法：対面による実施

「STEAM 教育演習」の試行的授業として位置付けている「教養ゼミ」で STEAM 教育グループ A を選択した学部 2 年生 20 名が、2023 年 11 月 23 日 (水)午後、子供向けワークショップとして 3 つのブースを企画・運営しました。

「レーザー彫刻機で、木のオリジナルパズルを作ろう！」のブースでは、スマホのアプリでレーザー彫刻機を操作して、自分でデザインした画像を木のパズルに刻印する活動をしました。

「カッティングマシンを使って、ポップアップカードを作ろう！」のブースでは、マシンに組み込まれている模様や自分で画用紙に描いた絵をカッティングマシンで切ったり貼ったりして、ポップアップカードを作りました。

「3Dのモデルでオリジナルプレートを作成しよう！」のブースでは、3Dで自由にデザインができる Tinkercad を用

いて、自分だけのオリジナルプレートをデザインしました。

参加した子供たちにとっても、大学生にとっても楽しみながら学べた有意義な時間となりました。

