



STEAM 教育演習試行実践-グループC

学生が(株)アワーズに「動物園×SDGs」の アイデアを提案する最終発表を行いました!

開催日時：2023年12月19日(火) 14:50-16:20

場 所：兵庫教育大学 STEAM Lab

学 生：教養ゼミ (STEAM教育グループC) 受講生

担当教員：森山 潤教授、永田智子教授、垣内敬造教授、山下義史特命助教

学部2年「教養ゼミ」(STEAM教育グループC)では、(株)アワーズ様のご協力のもと、「動物園×SDGs」をテーマとしたプロジェクトに取り組んでいます。2023年10月14日(土)のフィールドワークからはじまり、11月7日(火)には、学生のアイデアをプレゼンテーションする中間発表を行いました。その際に頂いたアドバイスをもとに、学生はプロトタイプを作成に取り掛かりました。そして、12月19日(火)には、対面・ハイフレックス形式で最終発表会を開催しました。(株)アワーズ様からは、代表の山本様はじめスタッフの方がわざわざ本学まで駆けつけて下さいました。最終発表では、4つのチームからそれぞれユニークな提案がなされました。

○PR 方法検討チーム

パーク全体をフィールドにした「謎解きゲーム」のアクティビティを提案しました。

○教育プログラム検討チーム

動物の体毛(季節の変わり目で大量に発生)を用いて筆を自作し習字を行うア

クティビティを提案しました。

○デジタル利活用検討チーム

分別回収を促すために、画像認識やセンサーを使ったデジタルサイネージ付きゴミ箱を提案しました。

○パンダバンブー利用検討チーム

竹と竹紙を用いたアンブレラやレインコートなどの新しいお土産商品を提案しました。

山本様はじめスタッフの方々からは、学生の提案に対する鋭いアドバイスやコメントをたくさん頂き、学生は多様な視点から自らの取り組みを振り返ることができました。



(株)アワーズの方々へのプレゼンテーションの様子