



ひらめき☆ときめきサイエンス

「兵教で学ぼう！STEAM 教育—3D データを学校現場でどう活用する？—」を開催しました

開催日時：2024 年 10 月 6 日(日) 10:00-17:00

場 所：兵庫教育大学 STEAM Lab

担当教員：小倉拓郎講師、吉水裕也理事・副学長、濱野 清教授，小林勇介研究補佐員

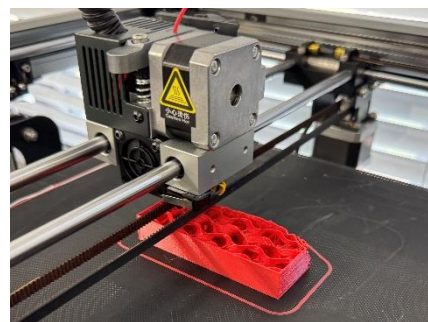
2024 年 10 月 6 日（日）に、ひらめき☆ときめきサイエンス「兵教で学ぼう！STEAM 教育—3D データを学校現場でどう活用する？—」を開催しました。小倉拓郎講師、吉水裕也理事・副学長、濱野 清教授、小林勇介研究補佐員の 4 名が講師を務め、兵庫県内外から 9 名の中学生・高校生が参加しました。小倉ゼミ（自然地理学）の大学生・大学院生もアシスタントとして参加しました。

本プログラムでは、STEAM Lab.にて 6 つの実習・講義（3D 地理情報の取得と解析、地理院地図 3D でデータの作成・印刷、スマートフォンで 3D スキャン、地理院地図入門、STEAM 教育とは？、新学習指導要領の動向）を受講し、3D データの取扱いについて学びました。その上で、グループワークを行い、3D データをどう学校教育で活用するのかについて議論を行いました。受講生には、先端研究や技術を教材化し、授業でどう扱うか、という教師になるために必要な一連のプロセスを体験してもらいました。最後の発表会では、中高生同

士や、学生・院生、教員で授業案の改善に関する活発な議論が行われました。



集合写真



3D プリンタで地形模型を作成



新学習指導要領の概要に関する解説