

# STEAM 教育演習試行実践

## アドベンチャーワールドへ プロトタイプを提案する最終発表を行いました!

開催日時：2024年12月17日（火）

場 所：兵庫教育大学 STEAM Lab

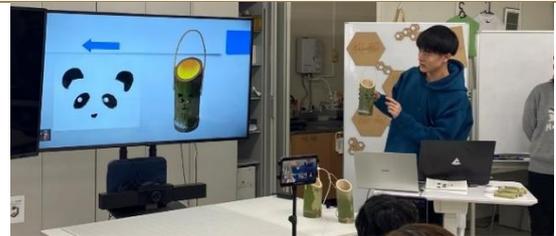
学 生：教養ゼミ STEAM 教育グループ C 受講生 25名

教 員：永田<sup>智</sup>教授，垣内教授，小林准教授，山本<sup>将</sup>講師，山下特命助教

2024年12月17日，株式会社アワーズの北野様をゲストに迎え，学生たちがアドベンチャーワールドにおけるSDGs等を推進するための新たなアイデアをプロトタイプ（試作）とともに提案しました。アドベンチャーワールドの取組を楽しみながら理解してもらうためのデジタルゲームやスマホアプリや人生ゲーム，パンダが食べ残した竹を活用した防災用竹あかりやホイッスル，お土産のハンカチなど，様々なデジタルツール等を用いて開発しました。北野様からは，いずれの提案もアドベンチャーワールドに持ち帰りたいものであると高い評価をいただくことができました。学生たちは発表を終え，思いを伝えることができたことに満足している様子でした。



教育ゲームを紹介する3班



防災用竹あかりを紹介する2班



スマホアプリを紹介する1班



人生ゲームを紹介する4班



笹の葉で染めたハンカチを紹介する5班