



STEAM 教育演習試行実践

「留学生に優しいキャンパス・ライフ・デザイン」をテーマに、留学生との交流イベントを開催しました!

開催日時：2025年1月23日(木) 12:20-13:10

場所：兵庫教育大学講堂ホワイエ

学生：教養ゼミ STEAM 教育グループ D

担当教員：森山潤教授、永田智子教授、Kuroda J. Mcginley 講師、山下義史特命助教

学部2年「教養ゼミ」STEAM 教育グループ D では、「留学生に優しいキャンパス・ライフ・デザイン」をテーマに、国際交流チームと協力して、プロジェクトを進めてきました。前半では、留学生対象のヒアリングやアンケート調査を実施し、困りごとを調べました。その結果、留学生は日本の文化についてもっと学びたいと感じている一方で、日本人学生とはあまり交流できていないこと、一緒にイベントの企画から参画したいと思っていることなどがわかりました。そこで、6人の留学生とともに、交流イベントを企画しました。イベントに向けては、STEAM Lab のデジタルものづくり機材を活用して、オリジナルの羽子板や福笑いを作ったり、Scratch でデジタルゲームを作ったり、PC で募集チラシや参加フォームを作ったりしました。

イベントの当日、日本人学生と留学生がペアを作って、各ゲームのブースを回りました。各ゲームは、ペアの中で話し合いや協力をしなければクリアできないルールを設定していたため、二人で力を

あわせる姿や笑いあう姿が見られました。すべてのゲームをクリアすると最後はお菓子がもらえます。あちこちで、記念写真を撮る姿や連絡先を交換する姿なども見られ、留学生と日本人学生の交流が深まる温かいイベントとなりました。



オリジナル羽子板とゲームを楽しむ様子



オリジナル Scratch ゲームを楽しむ様子



オリジナル福笑いゲームを楽しむ様子



イベントの参加募集チラシ



イベント会場の様子