



STEAM 教育演習（グループ C）

アドベンチャーワールドとの連携授業 が始まりました！

開催日時：2025 年 9 月 30 日(火)13 時 10 分～14 時 40 分

場 所：自然、生活・健康棟 STEAM Lab I

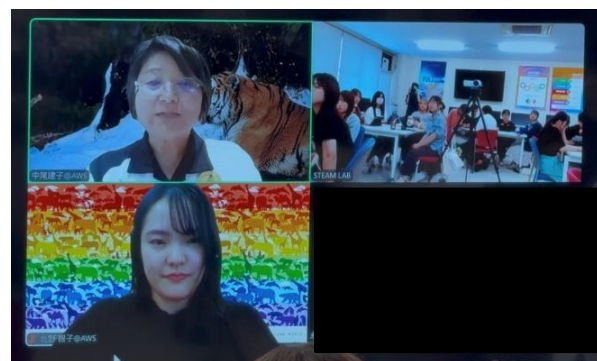
講 師：中尾建子氏、北野智子氏（株式会社アワーズ）

担 当：永田智子教授，垣内敬造教授，吉川昌慶教授，三宅浩司准教授，岩崎凌一特命助教

STEAM（Science, Technology, Engineering, Arts and Humanities, Mathematics）教育とは、教科横断・文理融合の考え方に基づき、実社会の課題を解決しようとする主体的で創造的な学びのことをいいます。これまで試行実践を重ねてきた STEAM 教育演習は、本年度より本実践としてスタートします。中でもグループ C では、25 名の学生がアドベンチャーワールドと連携した探究・創造活動に取り組んでいきます。

2025 年 9 月 30 日に第 1 回授業が実施されました。冒頭、永田智子教授よりオリエンテーションが行われました。前期に実施された STEAM 教育概論の内容を振り返りながら、この授業のテーマと到達目標が示されました。

その後、株式会社アワーズの中尾建子氏より、アドベンチャーワールドについて説明がなされました。アワーズの歴史や企業理念からアドベンチャーワールドでの具体的な取り組みや教育活動に至るまで、学生たちは多くのことを知ることができました。途中には、「動物園水族館」のイメージについてグループで意見交流する活動も行われました。



講師の中尾氏（左上）北野氏（左下）



グループで意見交流する学生たち

終わりに、質疑応答が行われました。学生より、動物を展示する際に命の大切さや温かさを伝える具体的な取り組みについて質問がなされました。中尾氏からは「エデュテインメント」を通じて楽しみながら何かを感じてもらうことが大切であると返答がなされ、学生たちは課題を共有しました。

今後、学生たちは実際にアドベンチャーワールドを訪れ、課題を探究していくこととなります。その視点を獲得する貴重な機会となりました。