



## STEAM 教育演習（グループ C）

### アドベンチャーワールドで フィールドワークを行いました！

開催日時：2025 年 10 月 11 日(土)12 時 00 分～17 時 00 分

場 所：アドベンチャーワールド

担 当：永田智子教授，垣内敬造教授，吉川昌慶教授，三宅浩司准教授，岩崎凌一特命助教

2025 年 10 月 11 日(土)，STEAM 教育演習グループ C ではアドベンチャーワールドでフィールドワーク（FW）を行いました。この FW は，アドベンチャーワールドを運営する株式会社アワーズが実現しようとしている理念を理解することを目標に実施されました。

パーク到着後，第 1 回で講師を務めてくださったアワーズ社の中尾建子氏，北野智子氏より挨拶がなされました。

昼食後，学生たちは班に分かれ，パークの FW を行いました。マリンライブやアニマルアクションの鑑賞，海獣館やサファリワールドでの動物見学と，まずは学生自身がエデュテインメントを体験しました。



**サファリ号に乗る学生たち**

さらに，学生たちは関心のあるテーマについて探求活動を行いました。班ごとにドルフィントレーナーへの聞き取りや飼育，動物血統登録に関する聞き取り，ギフトショップの

見学が行われ，株式会社アワーズ・アドベンチャーワールドの理念や取り組み，工夫点について多角的に深く理解することができました。



**ドルフィントレーナーの話を聞く学生たち**

最後に，本日の振り返りを行い，FW の成果を中尾氏，北野氏に報告しました。



**報告を聞く中尾氏（左）と北野氏（中央）**

事後アンケートには「STEAM 教育の視点と結びつけ，科学的な探究だけでなく，環境やアート，人とのつながりなど多様な観点から生命の価値を考える学びへと発展させていきたい」，「自然と学びが生まれる STEAM 教育的な仕掛けを考えてみたい」とあり，今後の課題解決への意欲を高めていました。