



CReATE Seminar

「フラッグシップ科目を知ろう！Ⅱ」 を開催しました！

開催日時：2026年5月13日（水） 16時～17時

場 所：自然、生活・健康棟 2F STEAM Lab I

実施方法：対面による実施

講 師：加藤久恵 教授、羽田潤 教授、浅海真弓 教授、小川修史 教授、
黒田昌克 准教授、緒方思源 准教授、岩崎凌一 特命助教、
永田智子 副学長、川上泰彦 教授、岡村章司 教授

主 催：先端教職課程カリキュラム開発センター

今回の CReATE Seminar では、フラッグシップ科目の概要や科目の具体についてご理解いただき、先生方の普段の授業、および学生の学びに活かしていただくことを目的とし、フラッグシップ科目の具体を紹介しました。

最初に、フラッグシップ大学の取り組みの全体像について説明がありました。その内容を踏まえ、今回は STEAM 教育科目の概要が紹介されました。STEAM 教育概論と STEAM 教育演習について目的や簡単な内容の説明があり、特に後者は各グループの演習について、バラエティーに富んだ学生の学びの具体を示していただきました。

事後アンケートでは、STEAM 教育への理解度、セミナーの満足度のいずれについても、5 点満中平均 4.5 点前後の高い評価をいただきました。「具体的な授業例を拝見することで、参加者の新しい指導計画のアイデアが膨らんだと思いま

す」「大学生皆がデザイン思考や発想法をもち、社会人になり、社会の根幹の考え方もそうなると面白い世の中になる」といった感想が寄せられました。

また「今回のような大学の成果を情報共有できる場の充実を図っていただければ」といったコメントもいただきました。継続的に取り組んでまいります。

