



## STEAM 教育演習試行実践-C 班

### 「動物園×SDGs」をテーマに、(株)アワーズに学生がアイデアを提案する中間発表を行いました!

開催日時：2023年11月7日(火) 14:50-16:20

場 所：兵庫教育大学 STEAM Lab

学 生：教養ゼミ STEAM-C 班受講生

担当教員：森山 潤教授、永田智子教授、垣内敬造教授、山下義史特命助教

学部2年「教養ゼミ」STEAM-C 班では、(株)アワーズのご協力のもと、和歌山県の白浜町にあるアドベンチャーワールドと連携したプロジェクトに取り組んでいます。2023年10月14日(土)に学生がアドベンチャーワールドでフィールドワークを行った後、「動物園×SDGs」をテーマに、デザイン思考を働かせたプロジェクトを進めています。

2023年11月7日(火)は、学生が考えた問題解決のアイデアを、オンラインで(株)アワーズの方々にプレゼンテーションを行う中間発表を行いました。フィールドワークを通して学んだことを起点に、パンダバンブー利用、デジタルコンテンツ、教育プログラム、PR方法という4つのテーマに分かれてアイデアを考えました。

(株)アワーズからは、代表の山本様をはじめ4名のスタッフの方がご参加くださり、各発表に対して貴重なコメントを頂きました。「新しい取り組みがSDGsの観点から問題の解決にどのように貢献できるのかを考えることが大切」、「自分

自身が一番ワクワクできるアイデア、思いの込められるアイデアを大切にしたい」など、心にささるアドバイスをたくさん頂くことができました。頂いたアドバイスをもとに、学生はこれからプロトタイプ作成にチャレンジしていきます。



発表する学生の様子



コメントする(株)アワーズの方々