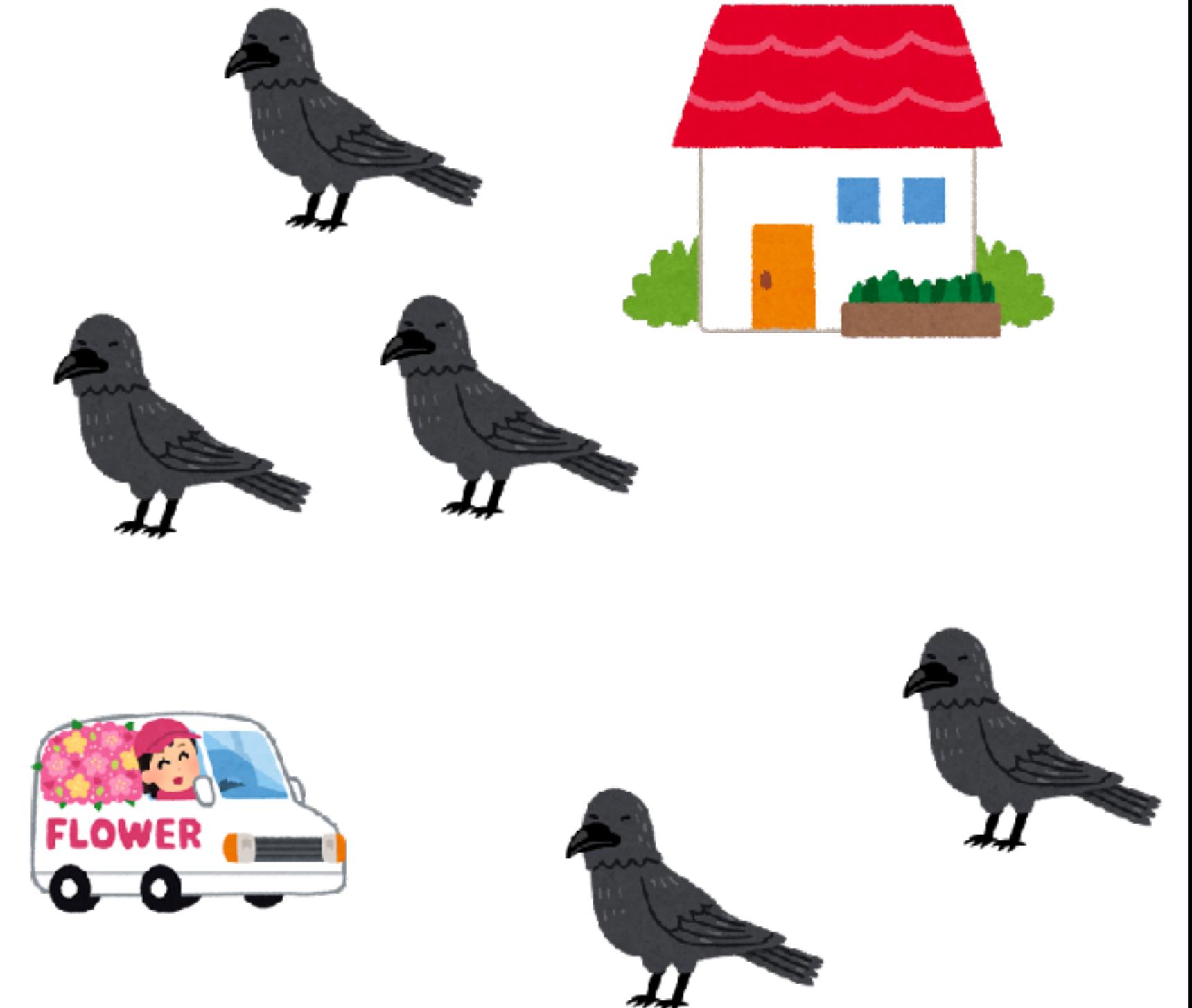
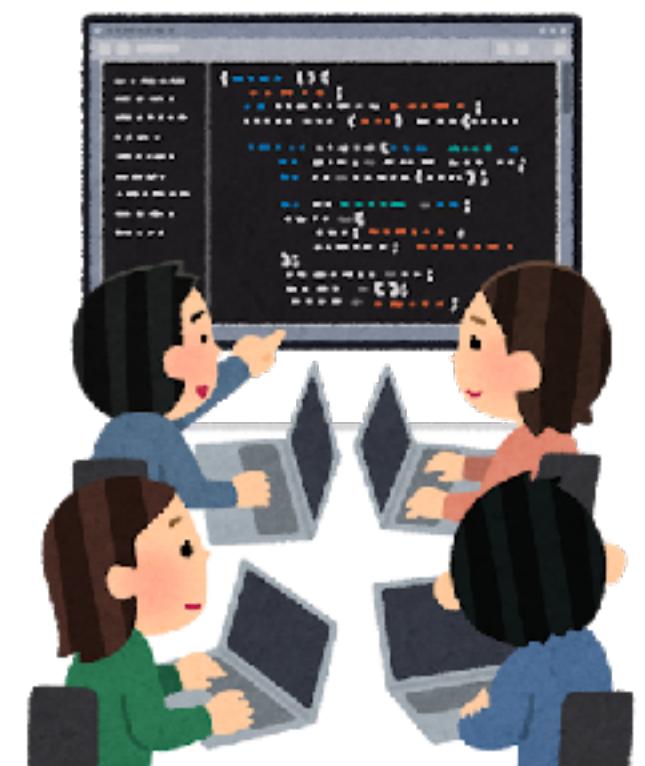




配達ゲーム

情報及び情報手段
の科学的理



ゲーム作りに挑戦だ2！
敵を避けてゴールを目指せ！

座標操作

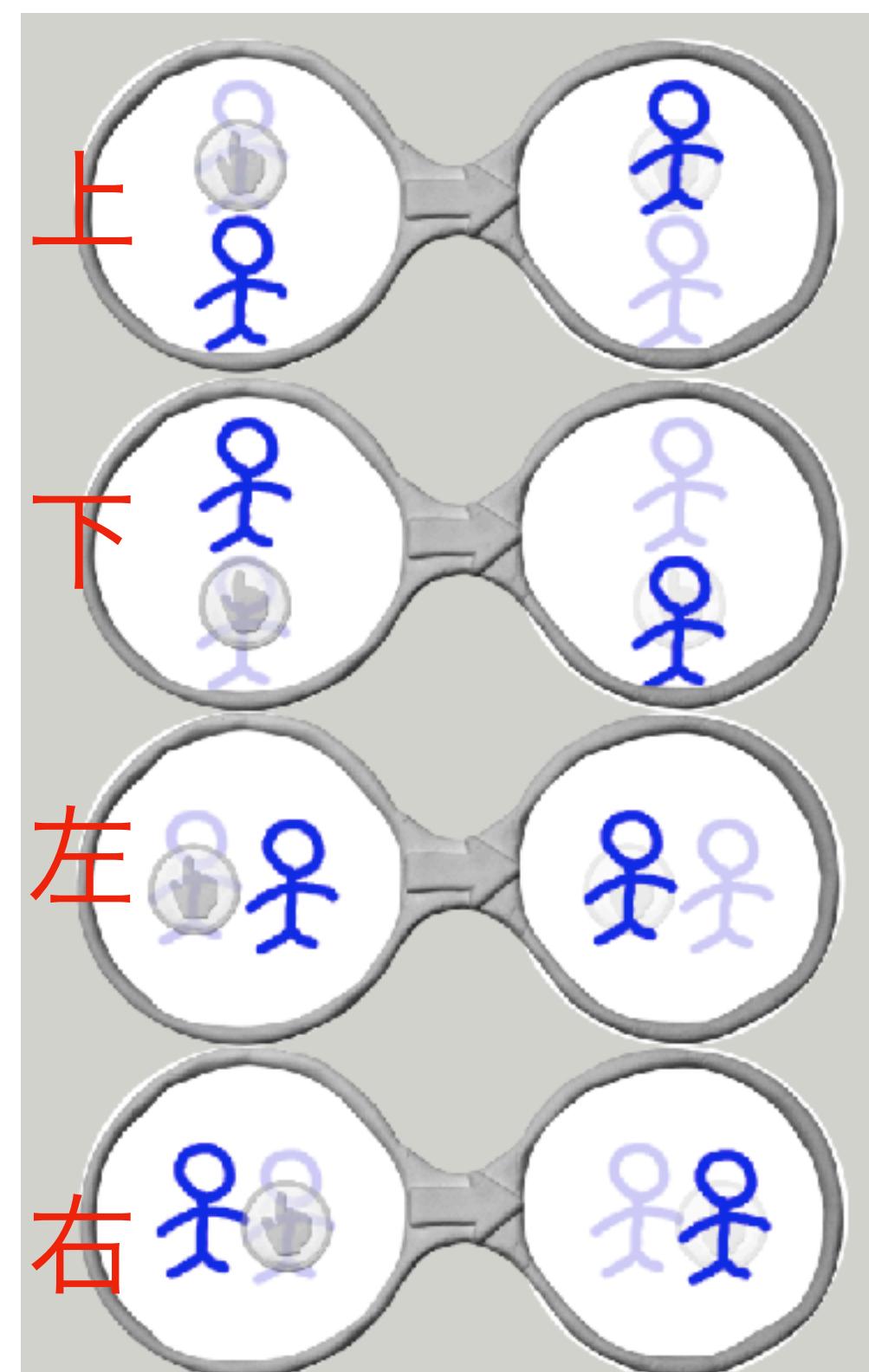
特定の絵（キャラクター）を
上下左右に動かす



触ったら絵が変わる

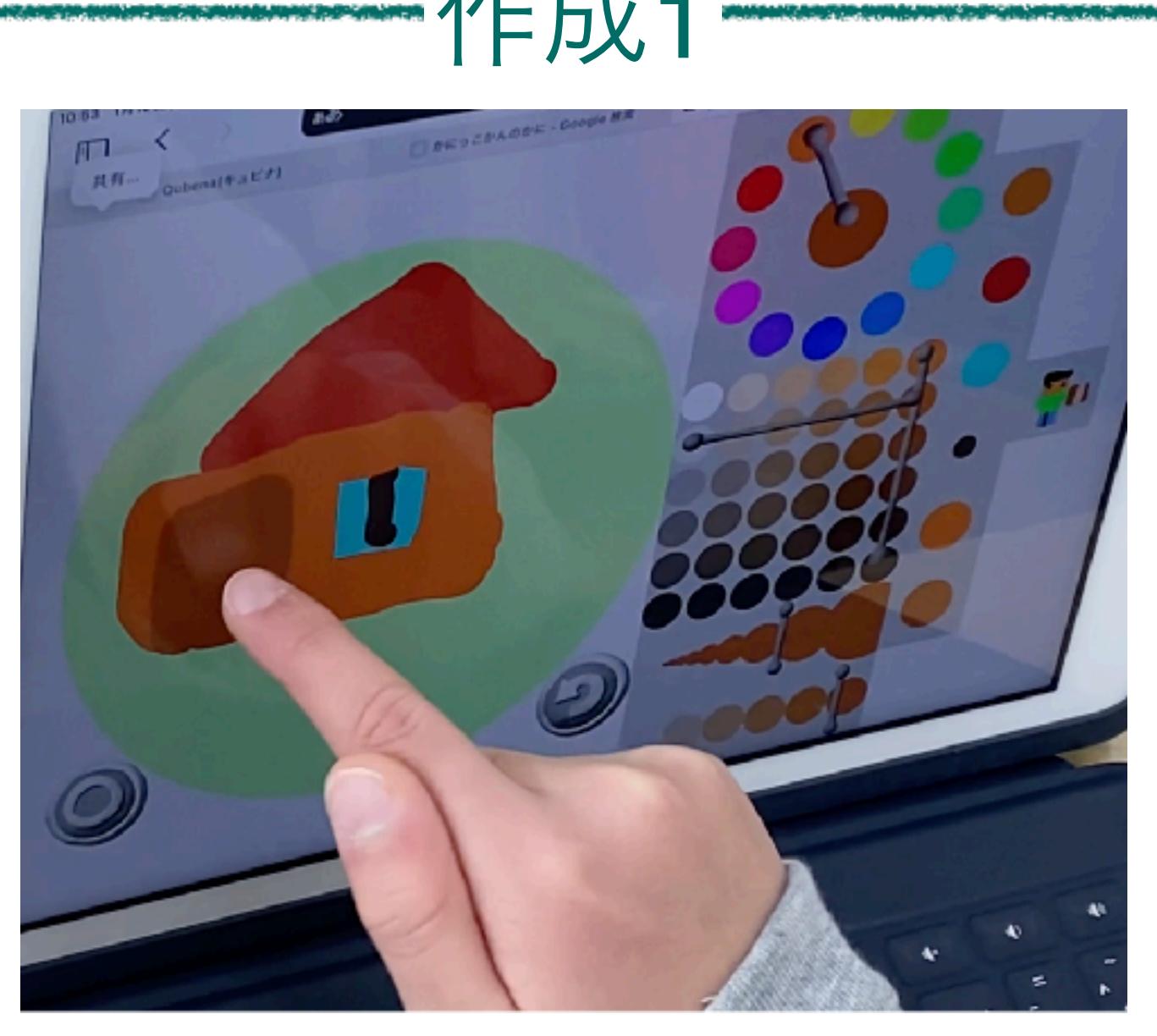
↓
絵の左側を触ったら
左にズレた絵になる

↓
左に動く

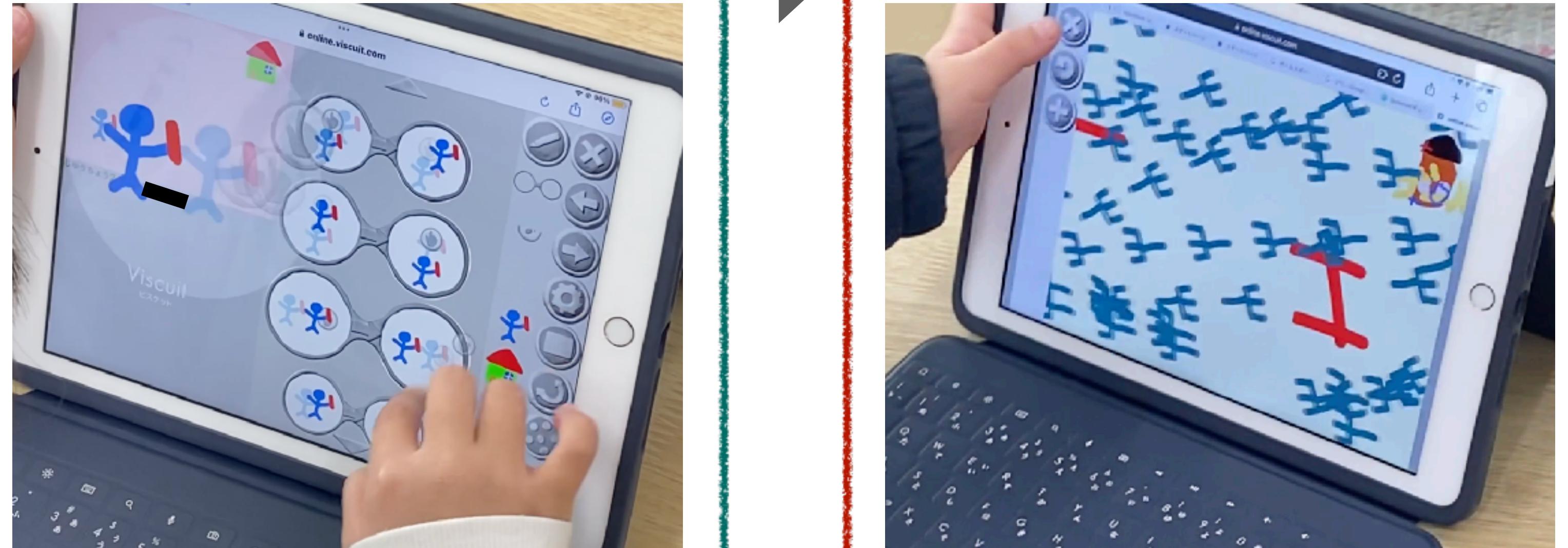


配達ゲーム

作成1



作成2



試遊

