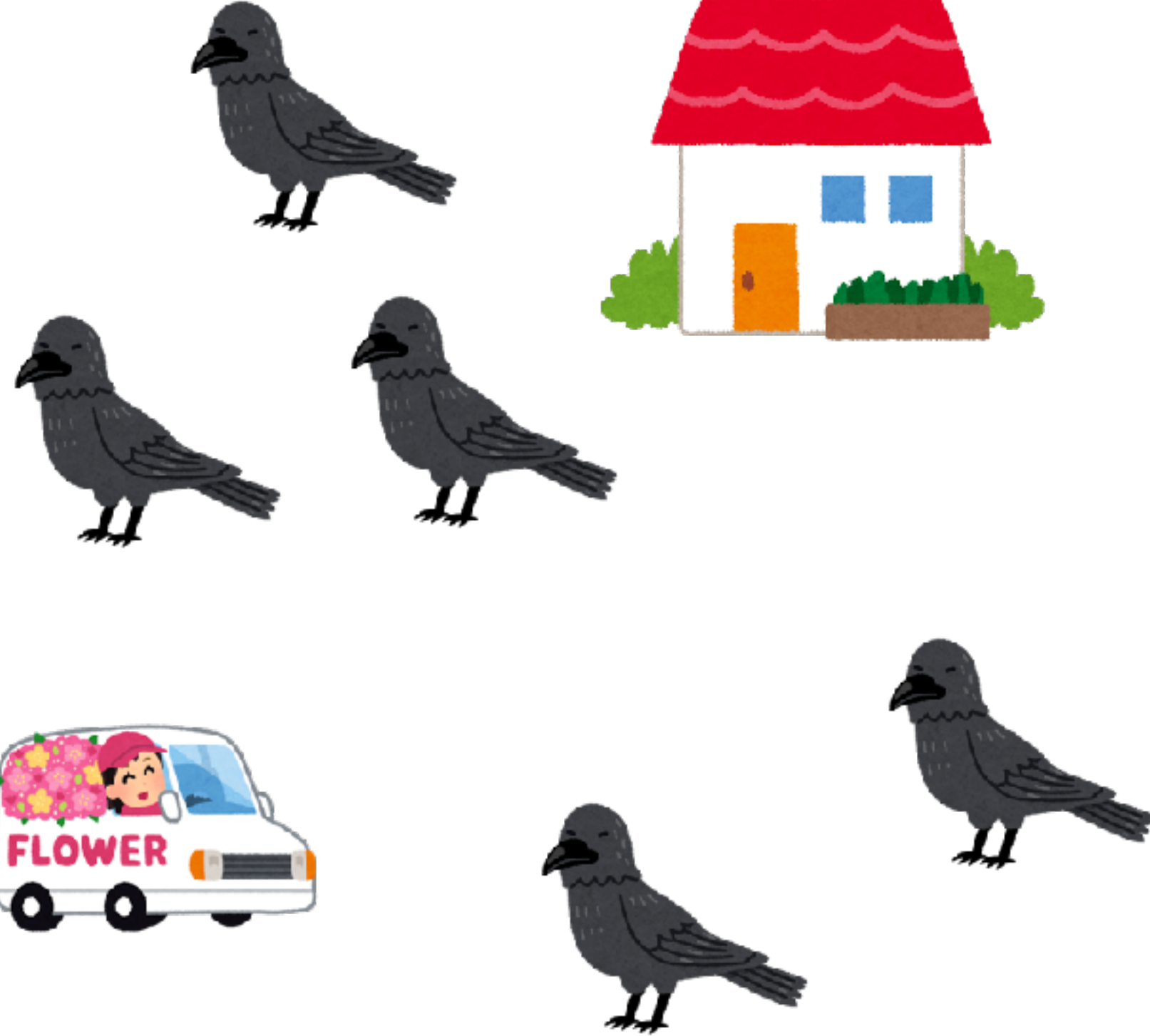




# 配達ゲーム

情報及び情報手段  
の科学的理解



ゲーム作りに挑戦だ2！  
敵を避けてゴールを目指せ！

## 座標操作

特定の絵（キャラクター）を  
上下左右に動かす



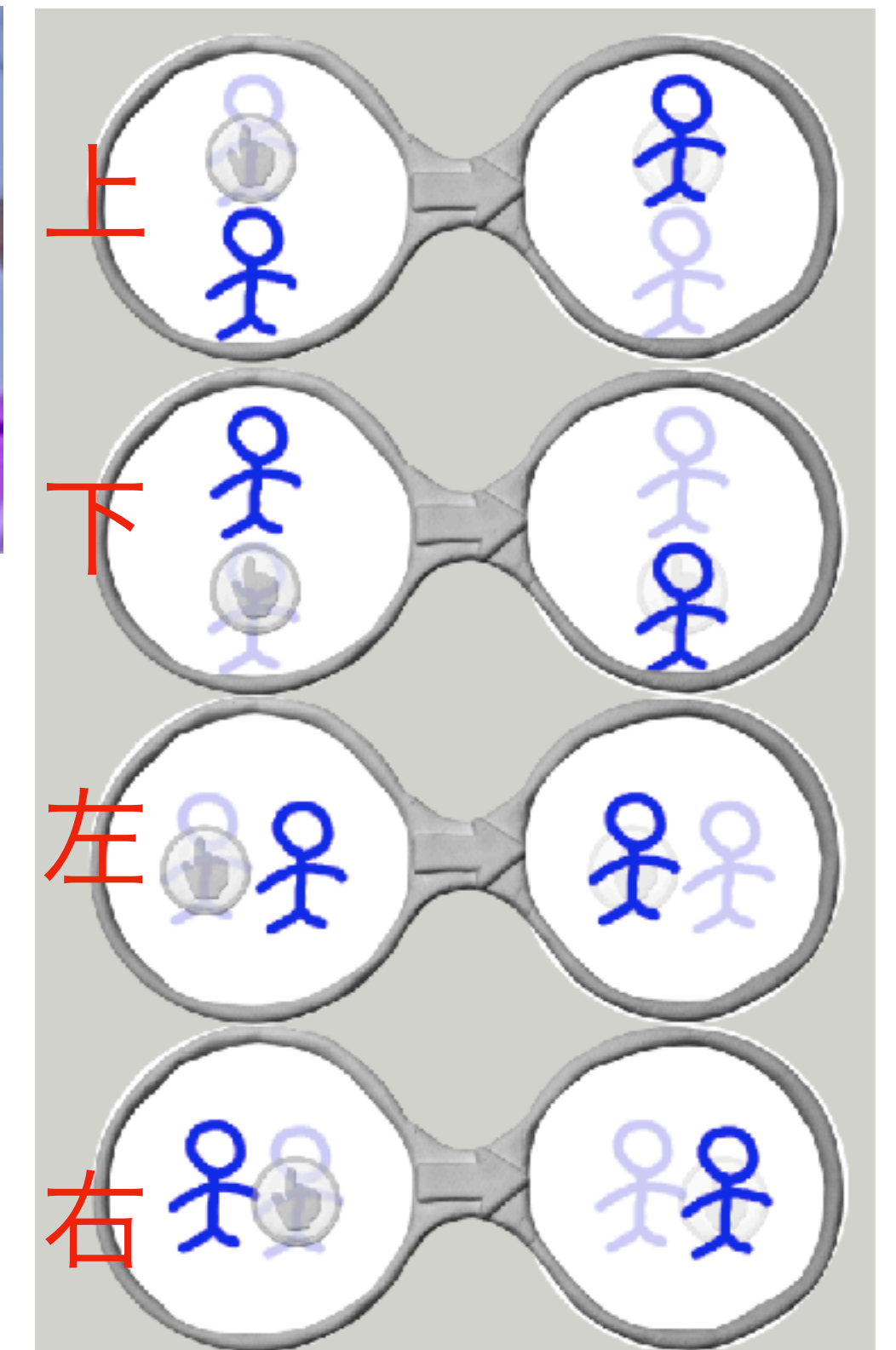
触ったら絵が変わる



絵の左側を触ったら  
左にズレた絵になる



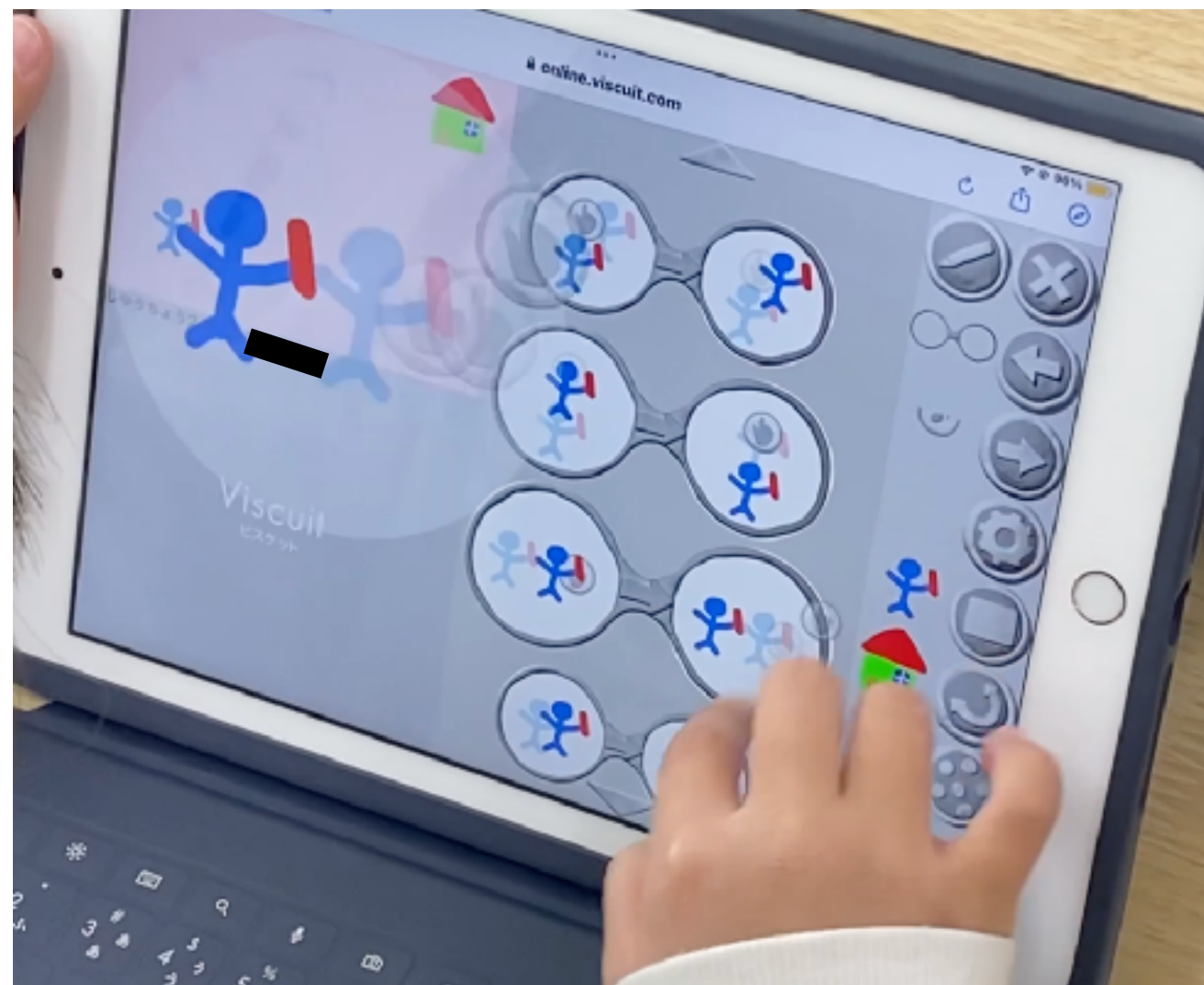
左に動く



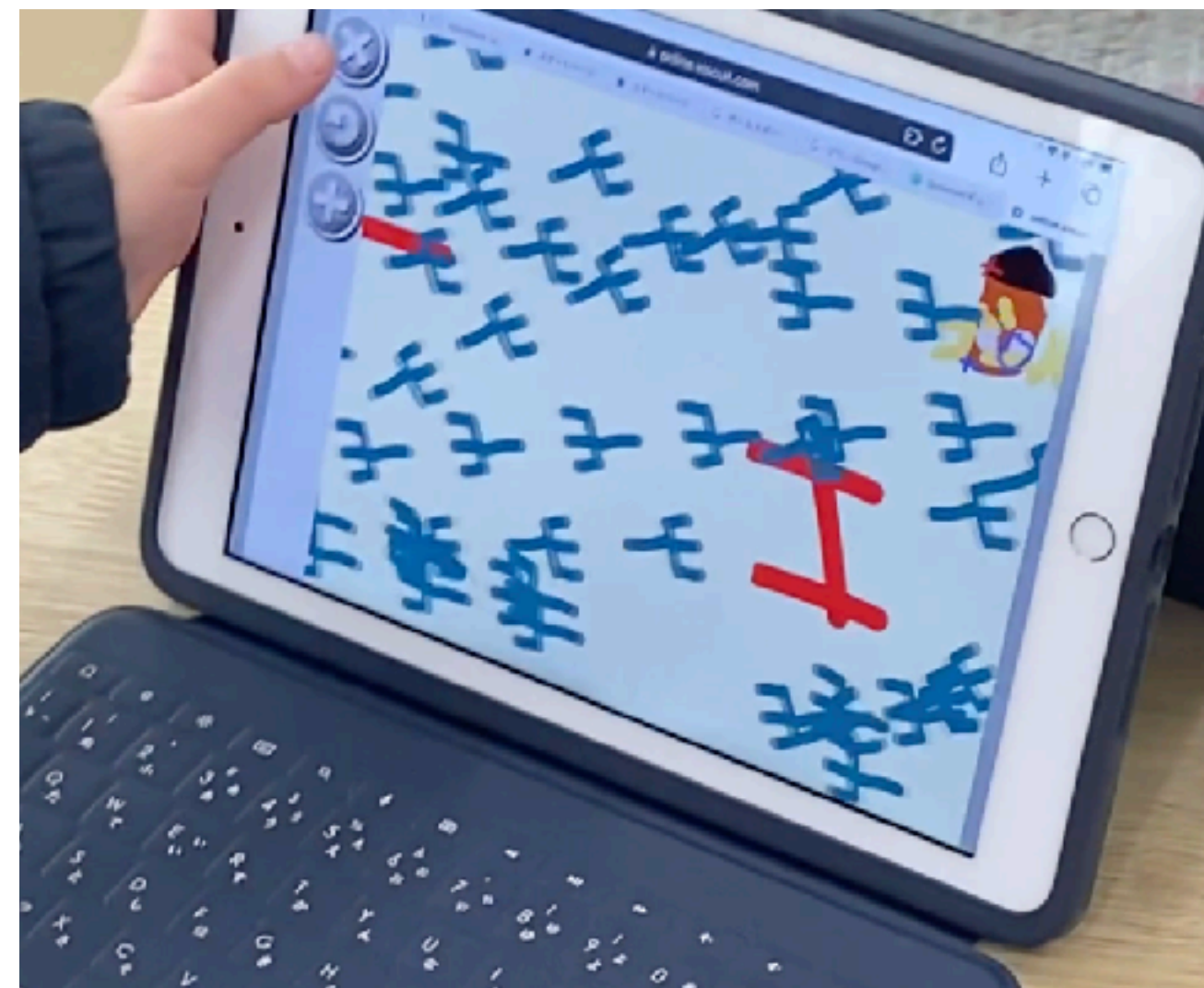
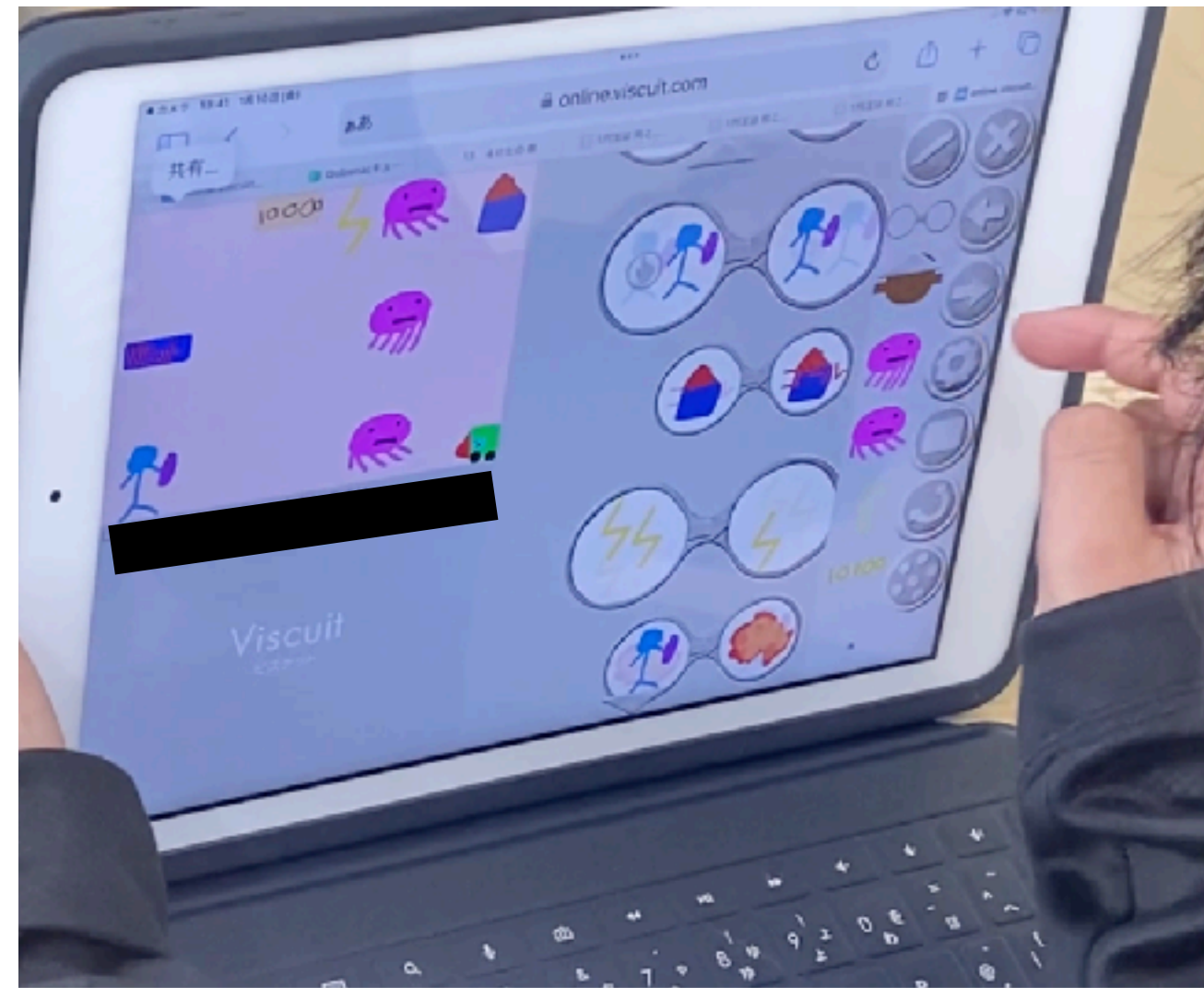


# 配達ゲーム

作成1



作成2



試遊

