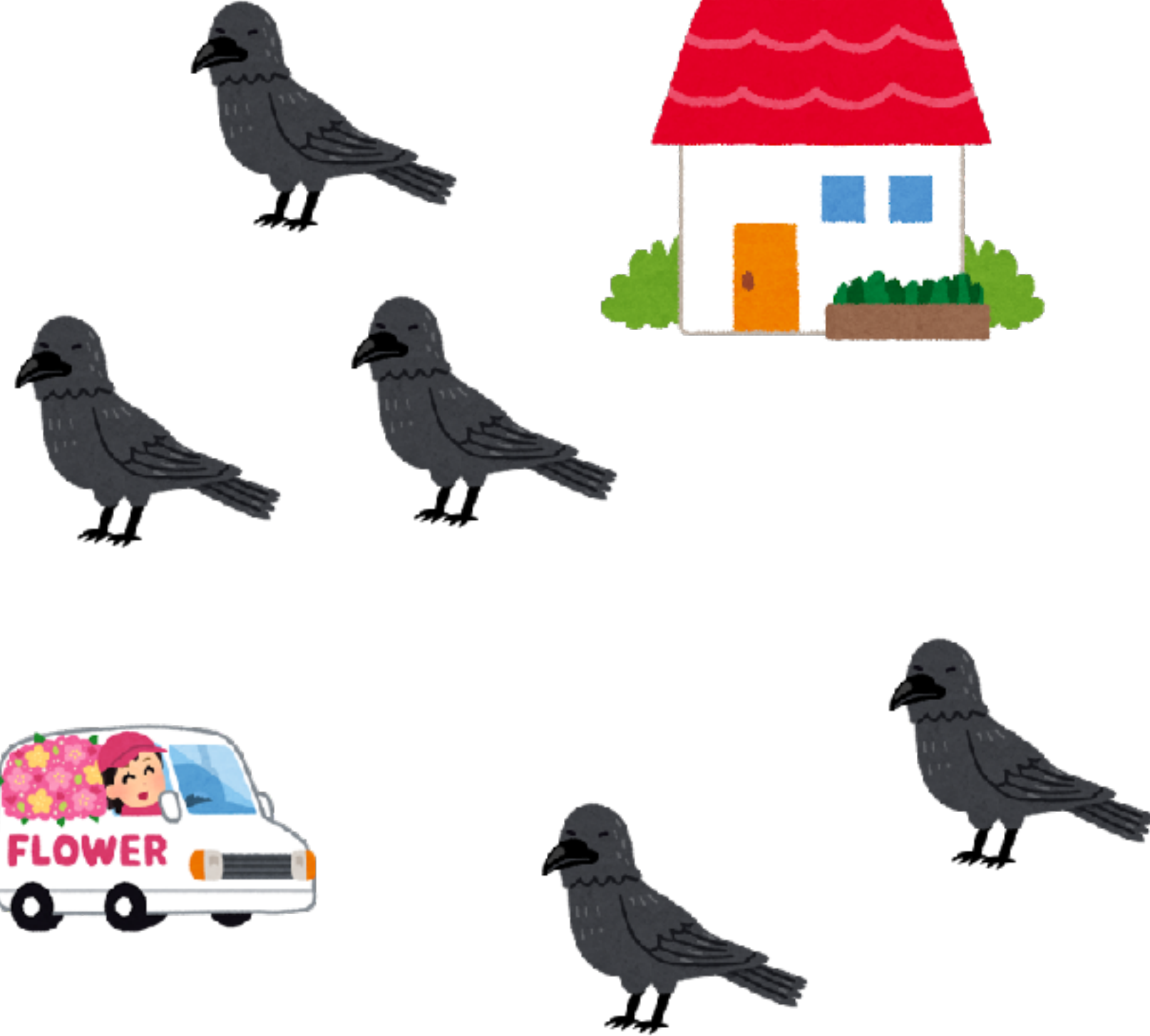




配達ゲーム

情報及び情報手段
の科学的理解



ゲーム作りに挑戦だ2！
敵を避けてゴールを目指せ！

座標操作

特定の絵（キャラクター）を
上下左右に動かす



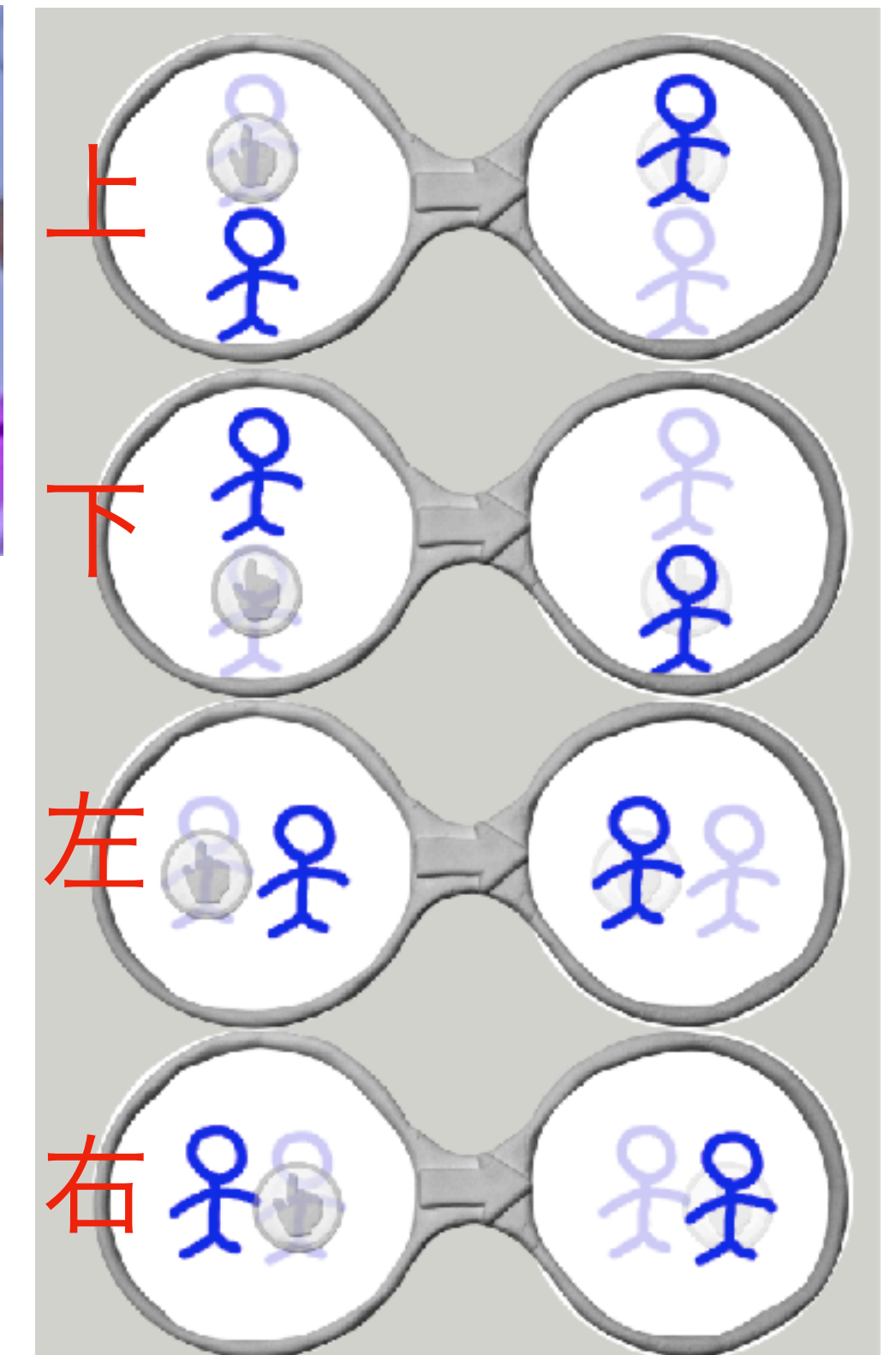
触ったら絵が変わる



絵の左側を触ったら
左にズレた絵になる



左に動く

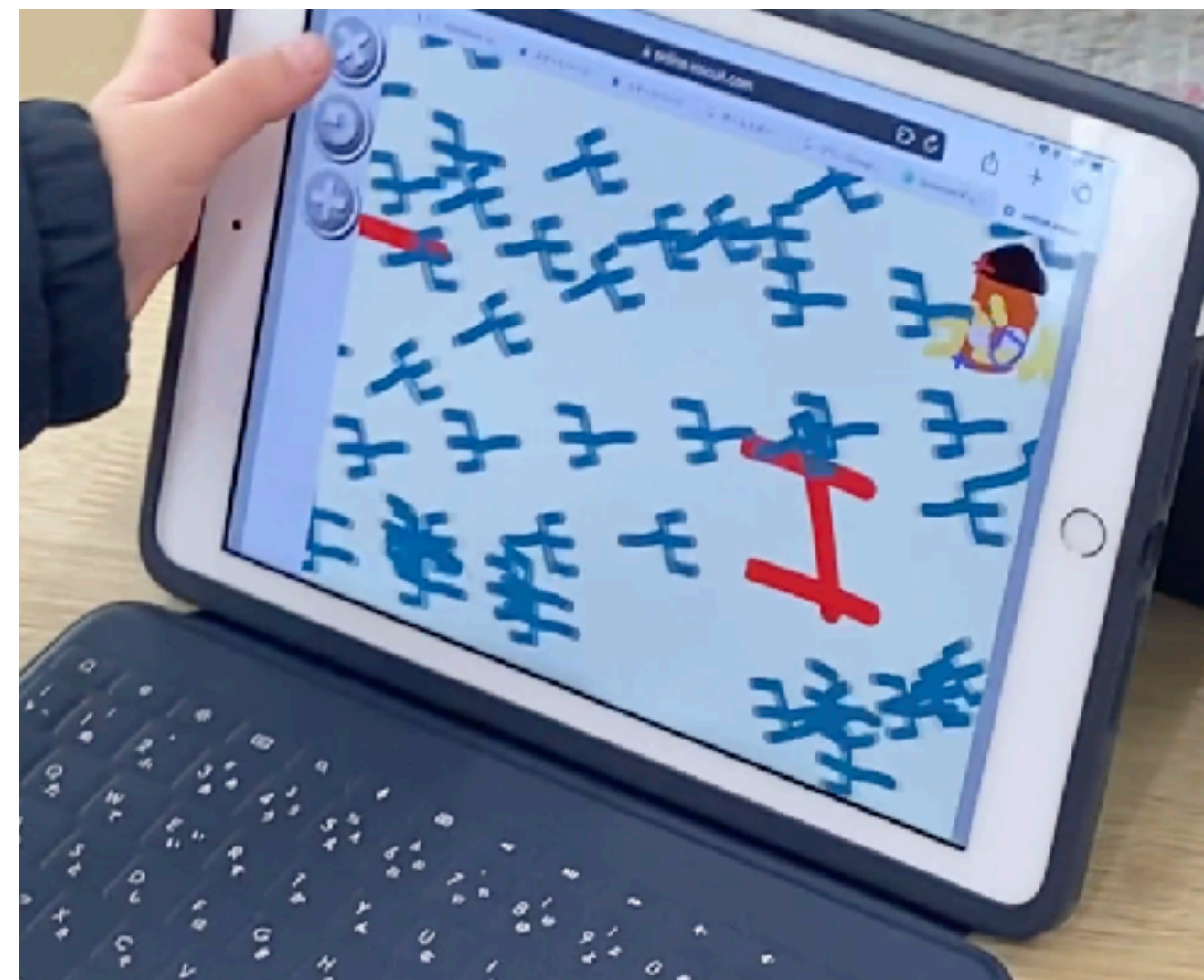
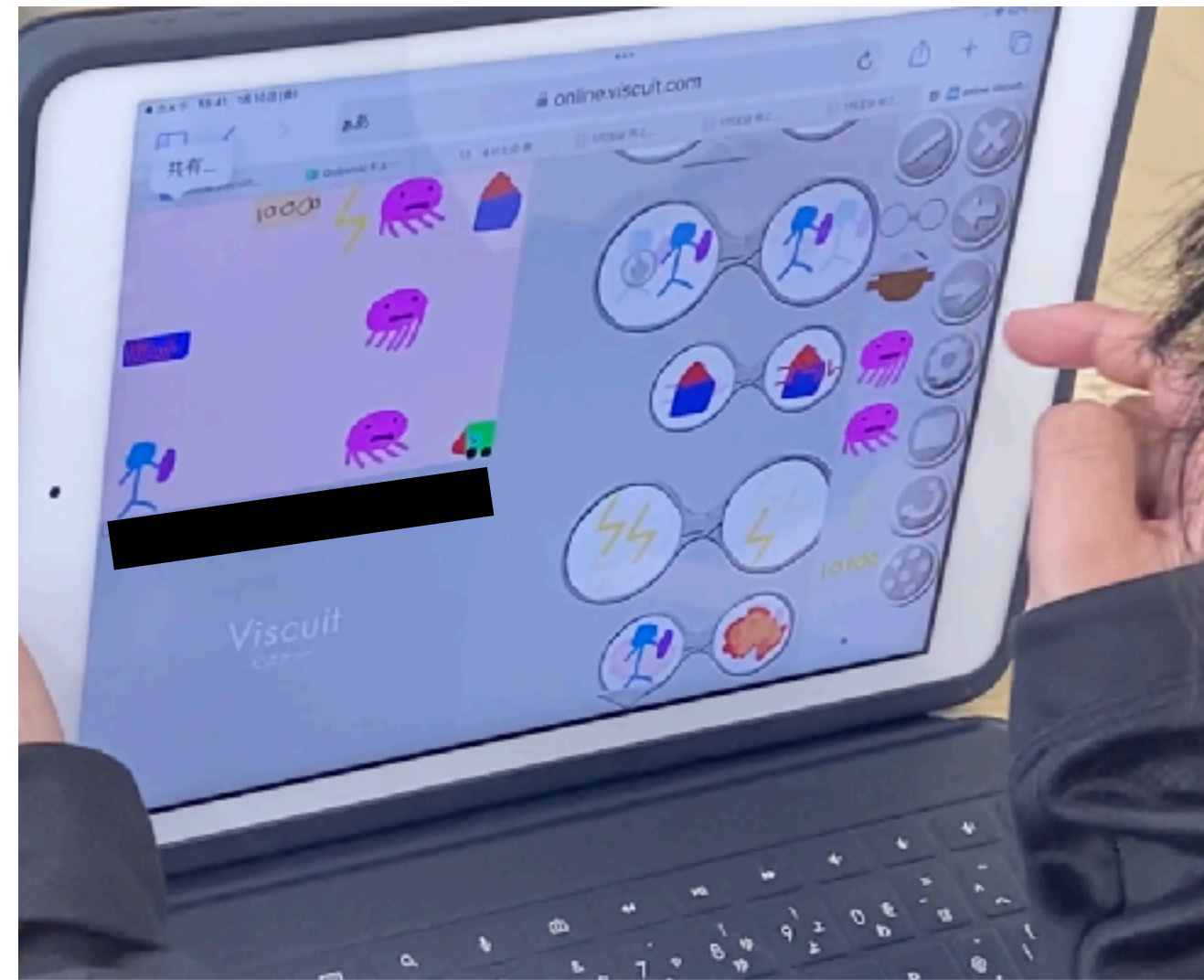


配達ゲーム

作成1



作成2



試遊

