



シューティングゲーム

情報及び情報手段
の科学的理解

シューティングゲームに必要なもの

絵



ロケット



ビーム



敵



爆発

させたい動き

ロケットを触ったらビームが出る
ビームが飛ぶ（直進する）

ビームが敵に当たったら爆発する

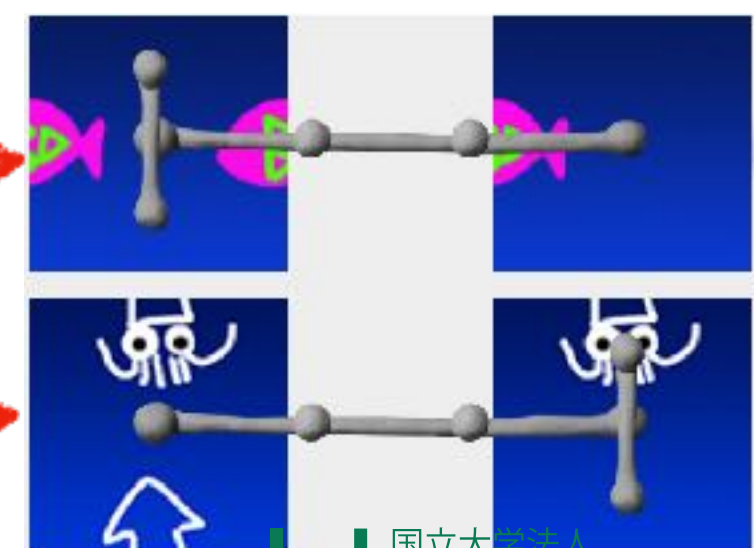
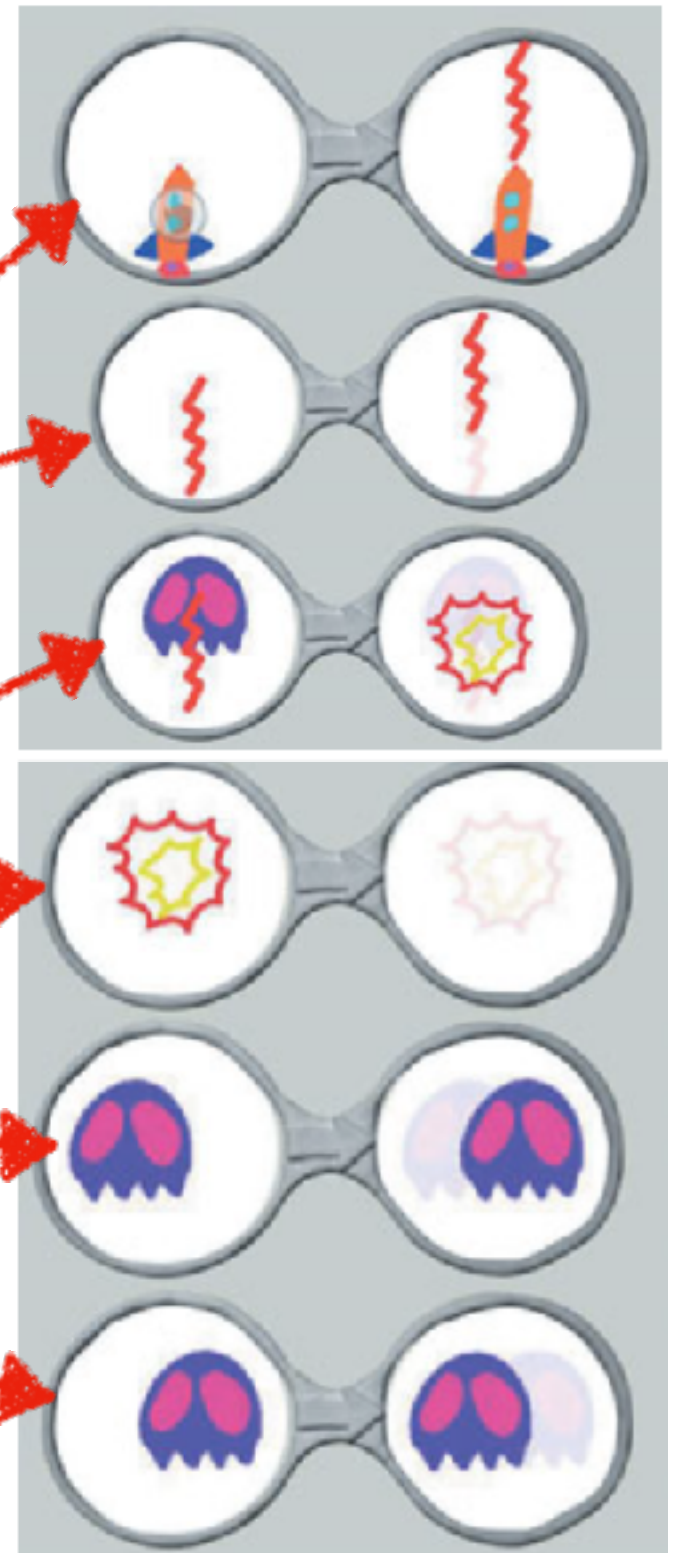
爆発が消える

敵がゆらゆらする
〔右に動く
左に動く〕

設定

敵は動き続ける（左右のつながりあり）

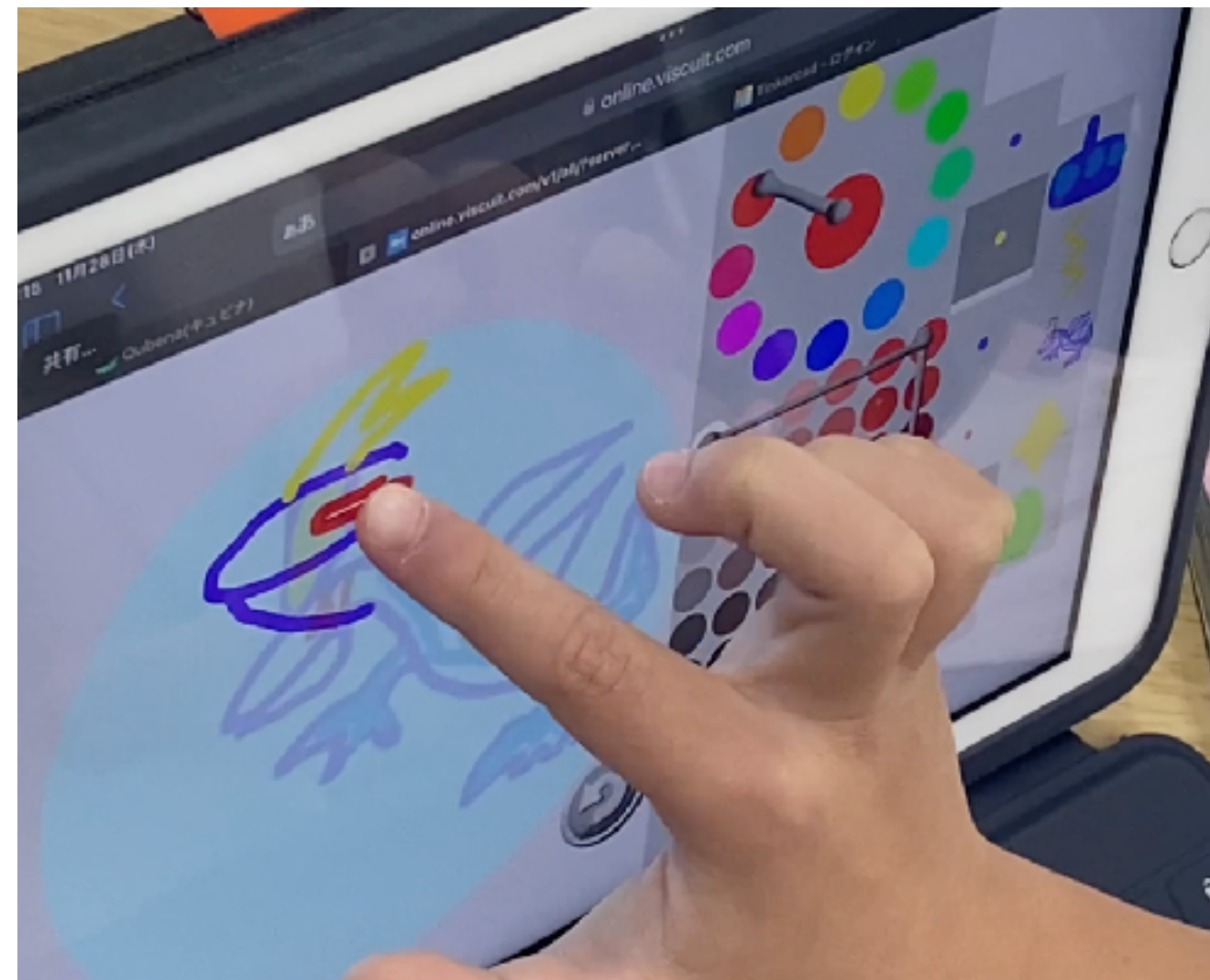
飛んだビームは戻らない（上下のつながりなし）



ゲーム作りに
挑戦だ！

シューティングゲーム

絵（部品）



メガネ（プログラム）



完成

