# シューティングゲーム

情報及び情報手段の科学的理解

## シューティングゲームに必要なもの

### 絵

ロケット



ビーム

敵

爆発

### させたい動き

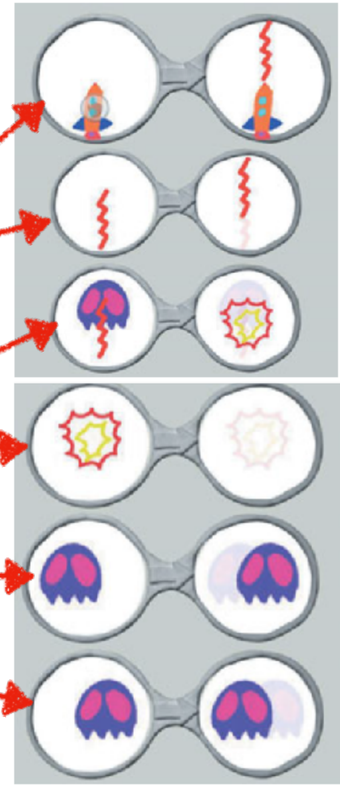
ロケットを触ったらビームが出る

ビームが飛ぶ（直進する）

ビームが敵に当たったら爆発する

爆発が消える

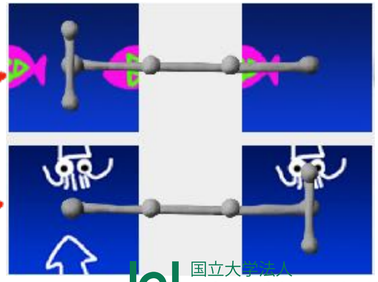
敵がゆらゆらする
- 右に動く
- 左に動く



### 設定

敵は動き続ける（左右のつながりあり）

飛んだビームは戻らない（上下のつながりなし）



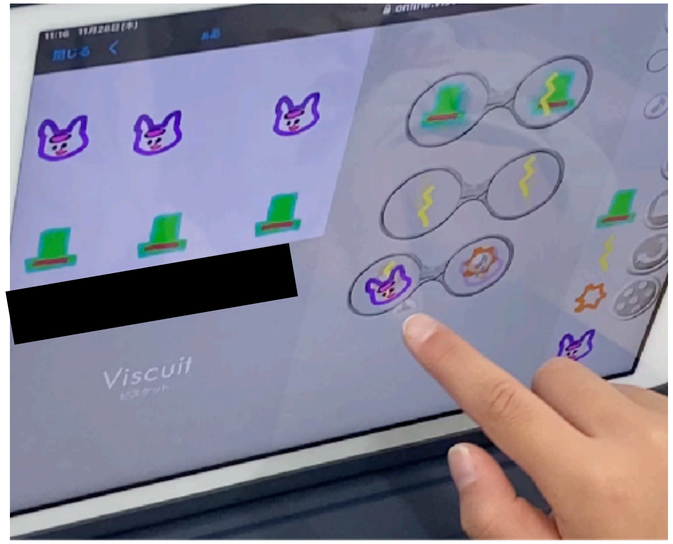
ゲーム作りに挑戦だ！

国立大学法人 兵庫教育大学

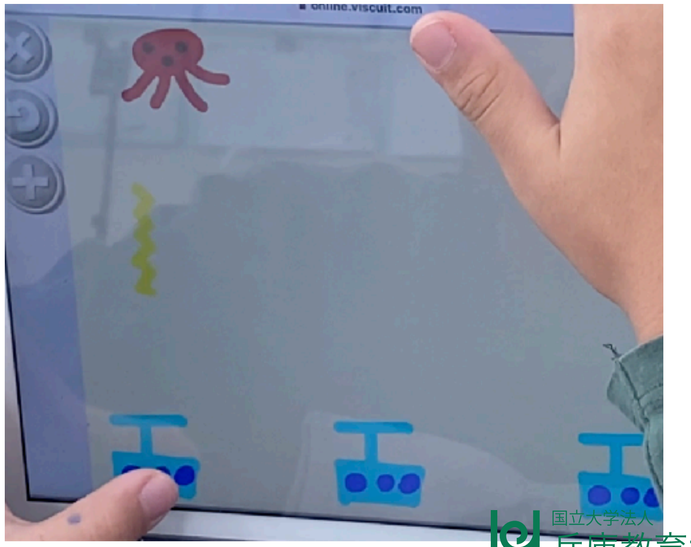
# シューティングゲーム

## 絵（部品）

## メガネ（プログラム）



## 完成



国立大学法人 兵庫教育大学