

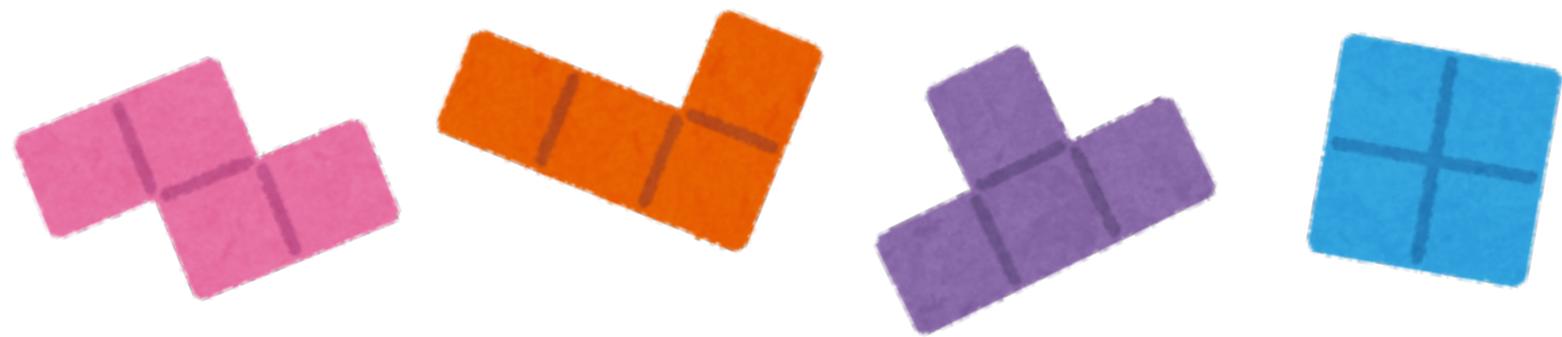


カラス撃退プロジェクト



第0次



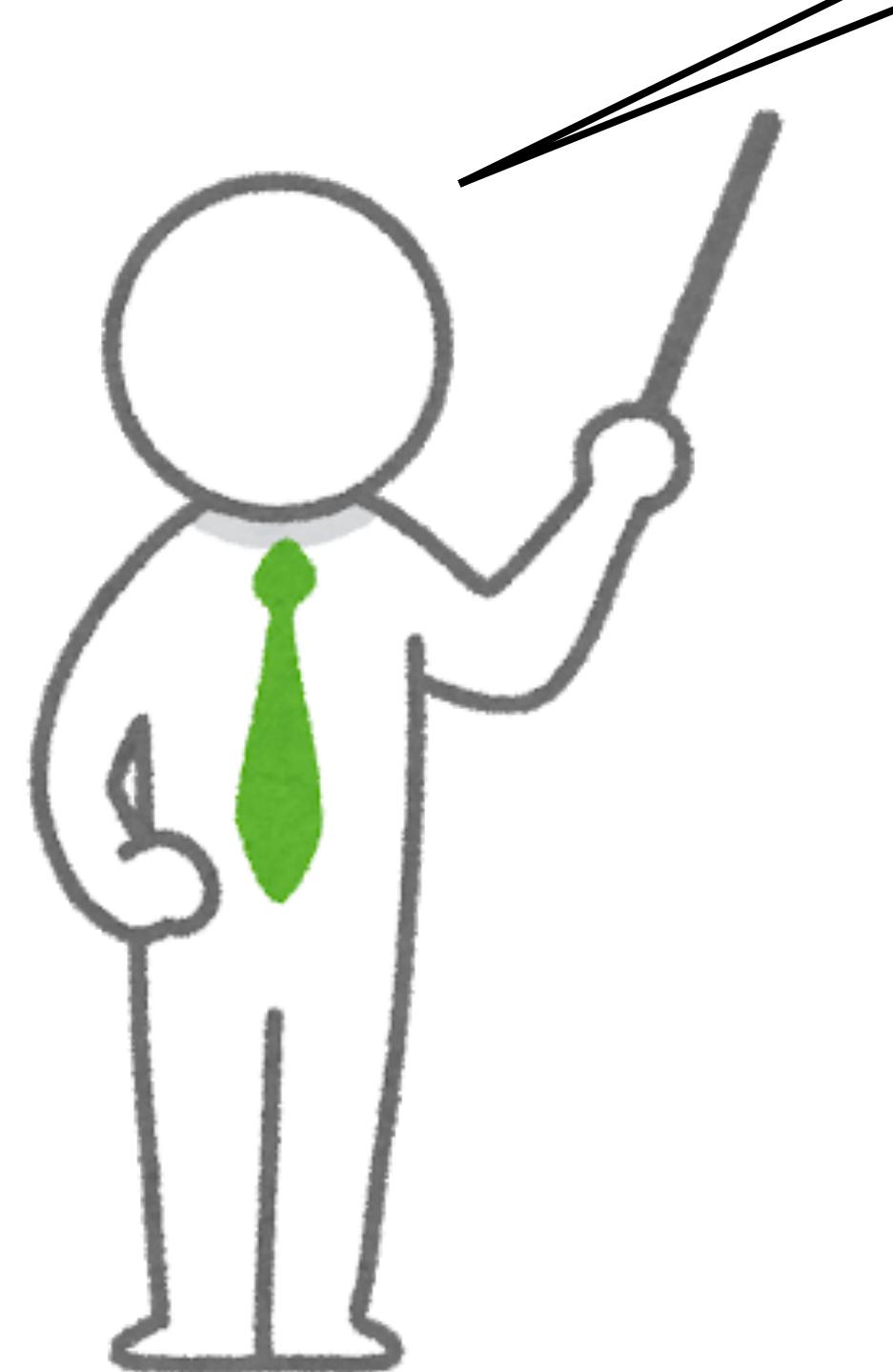


ブロック遊び



基本的な操作等

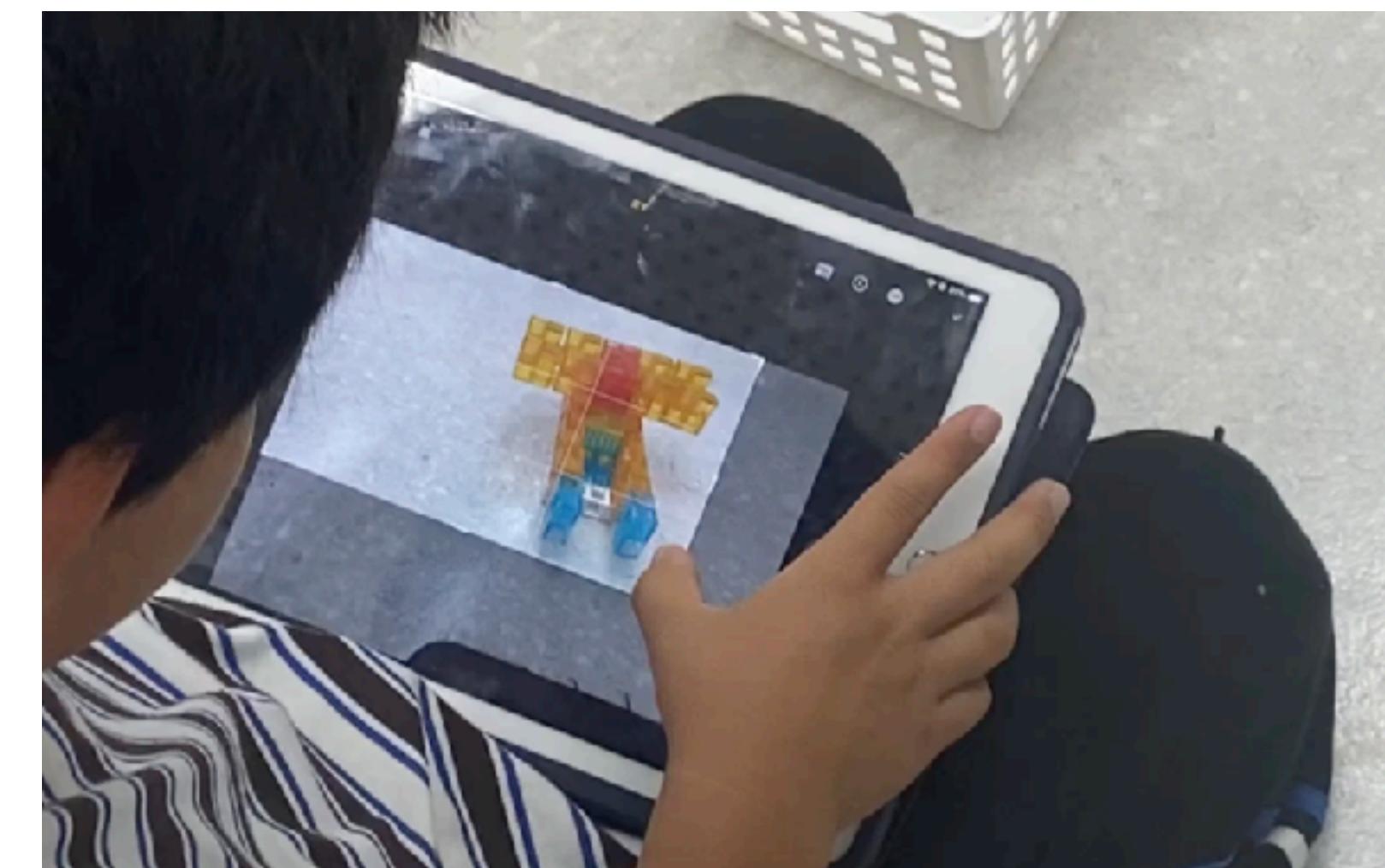
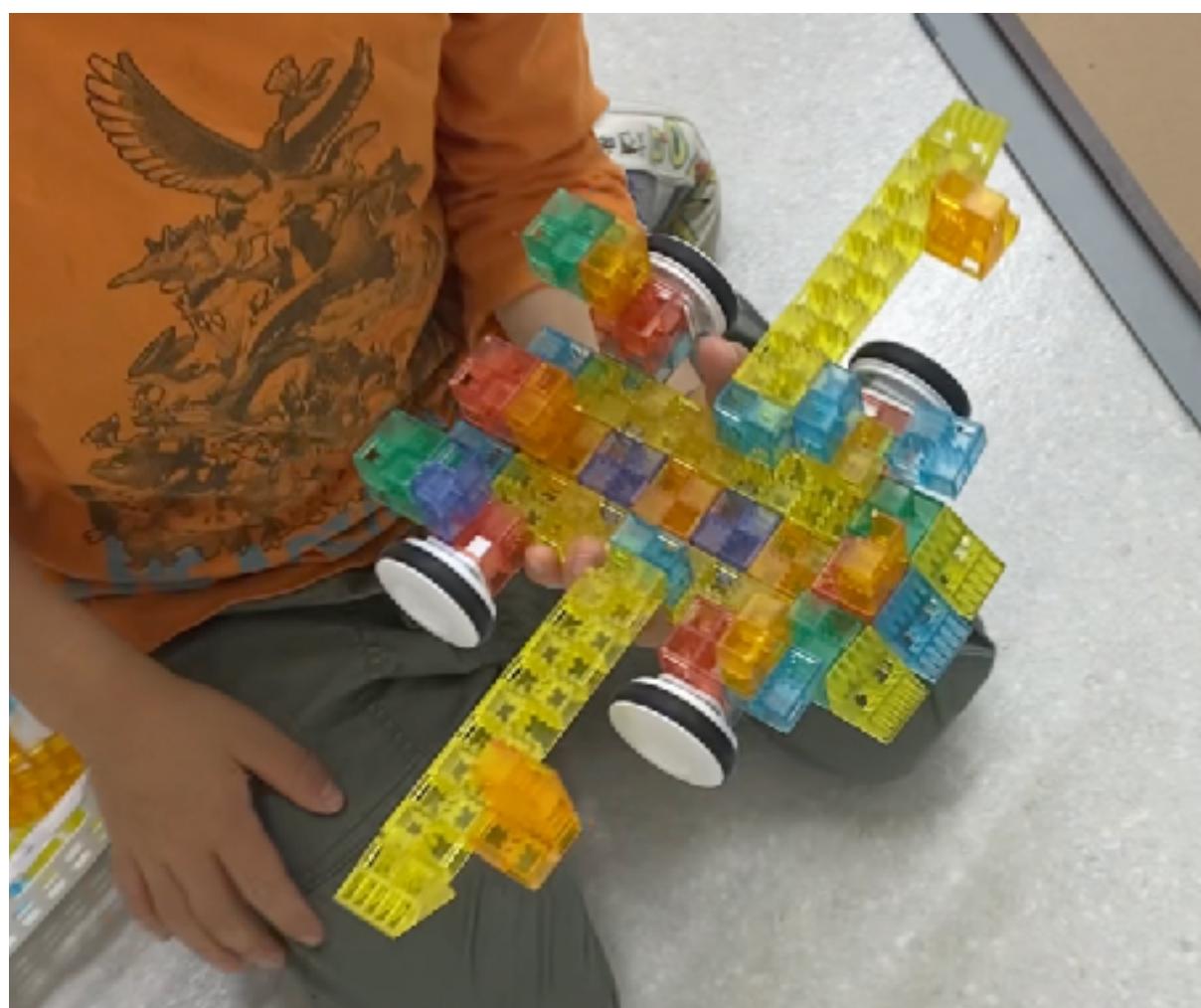
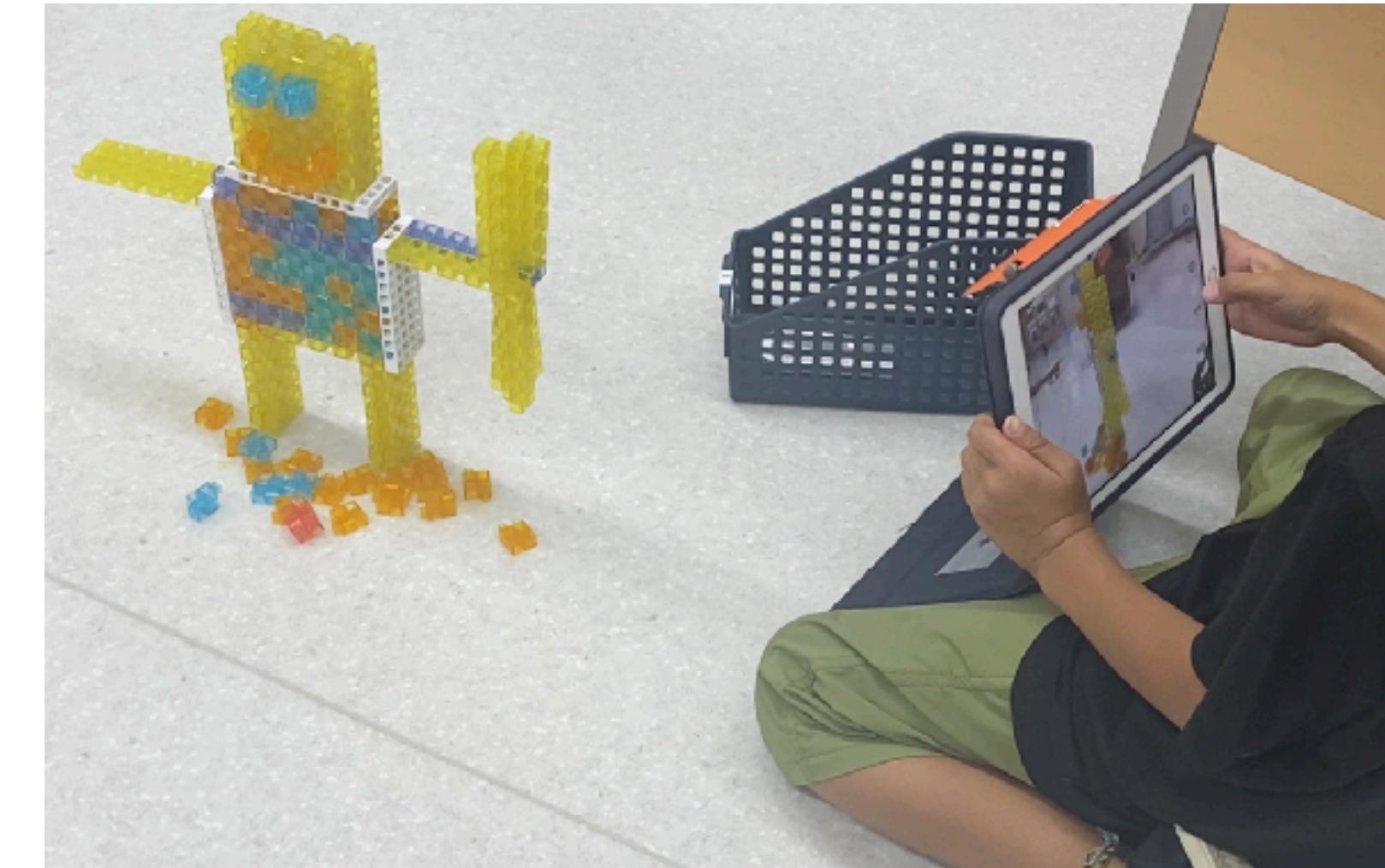
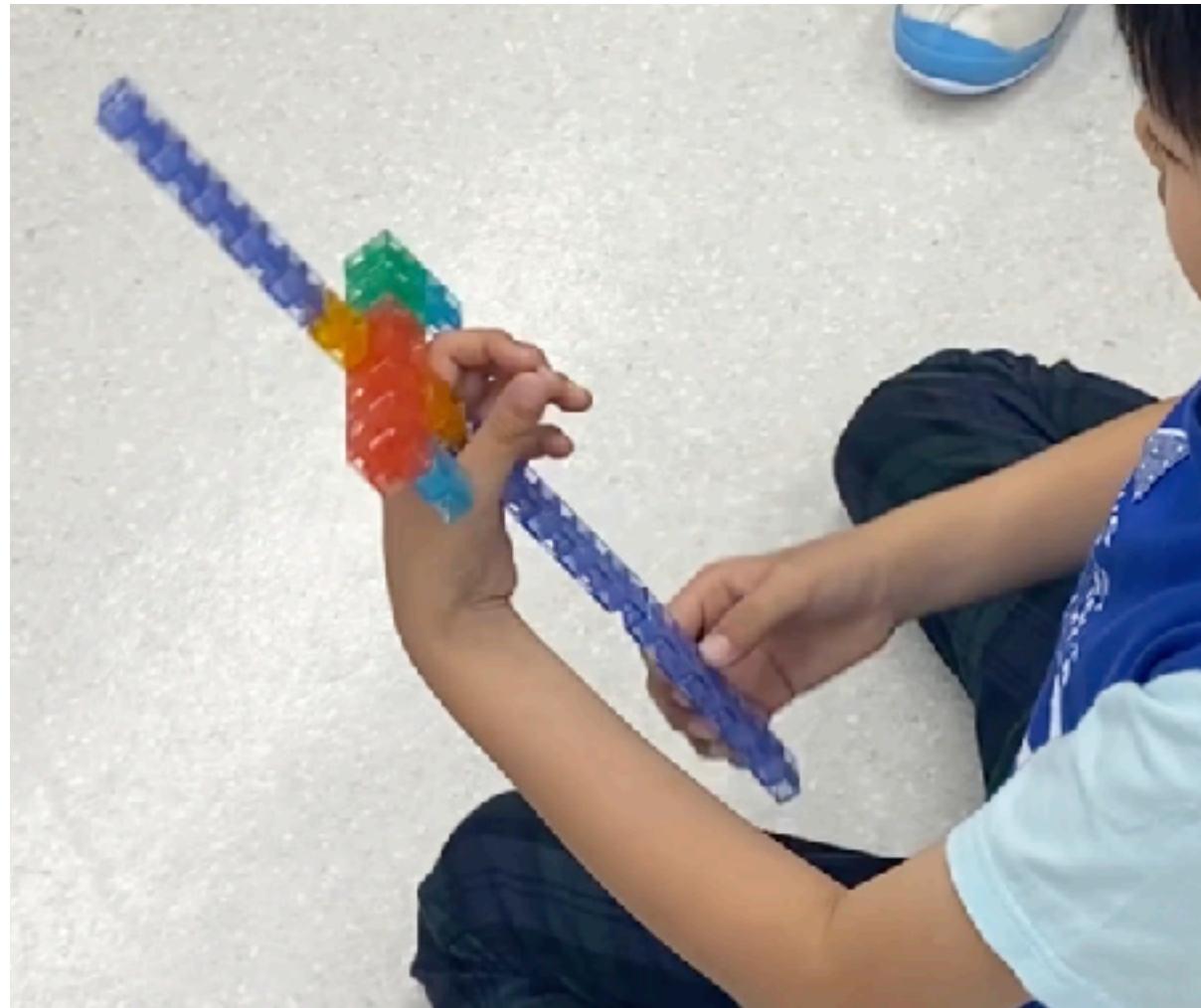
ブロックで遊ぼう！



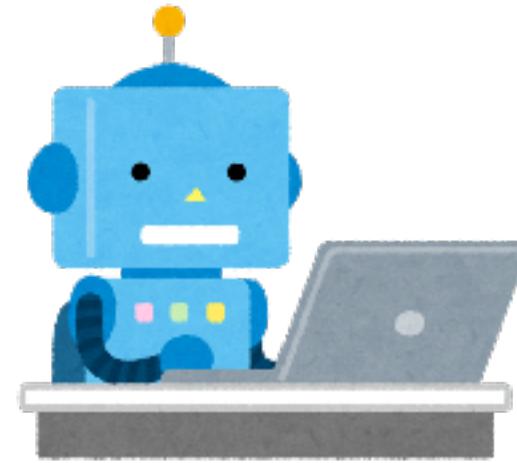
ブロック教材 (Koov) で自由に遊び、組み立て方を知ろう！

どんなものができるかな？

—Koovブロック—







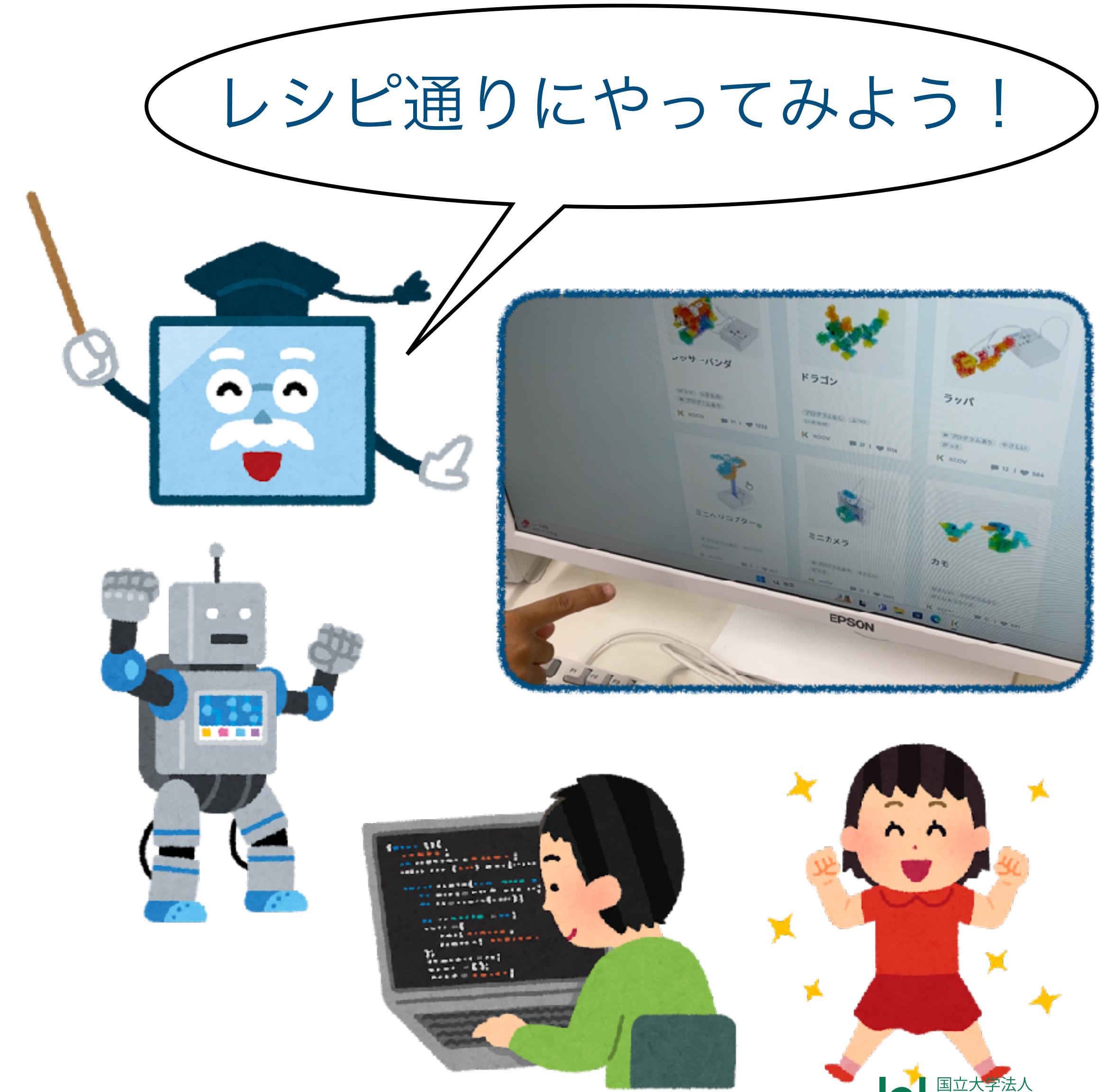
ロボットプログラミング

基本的な操作等

情報及び情報手段
の科学的理

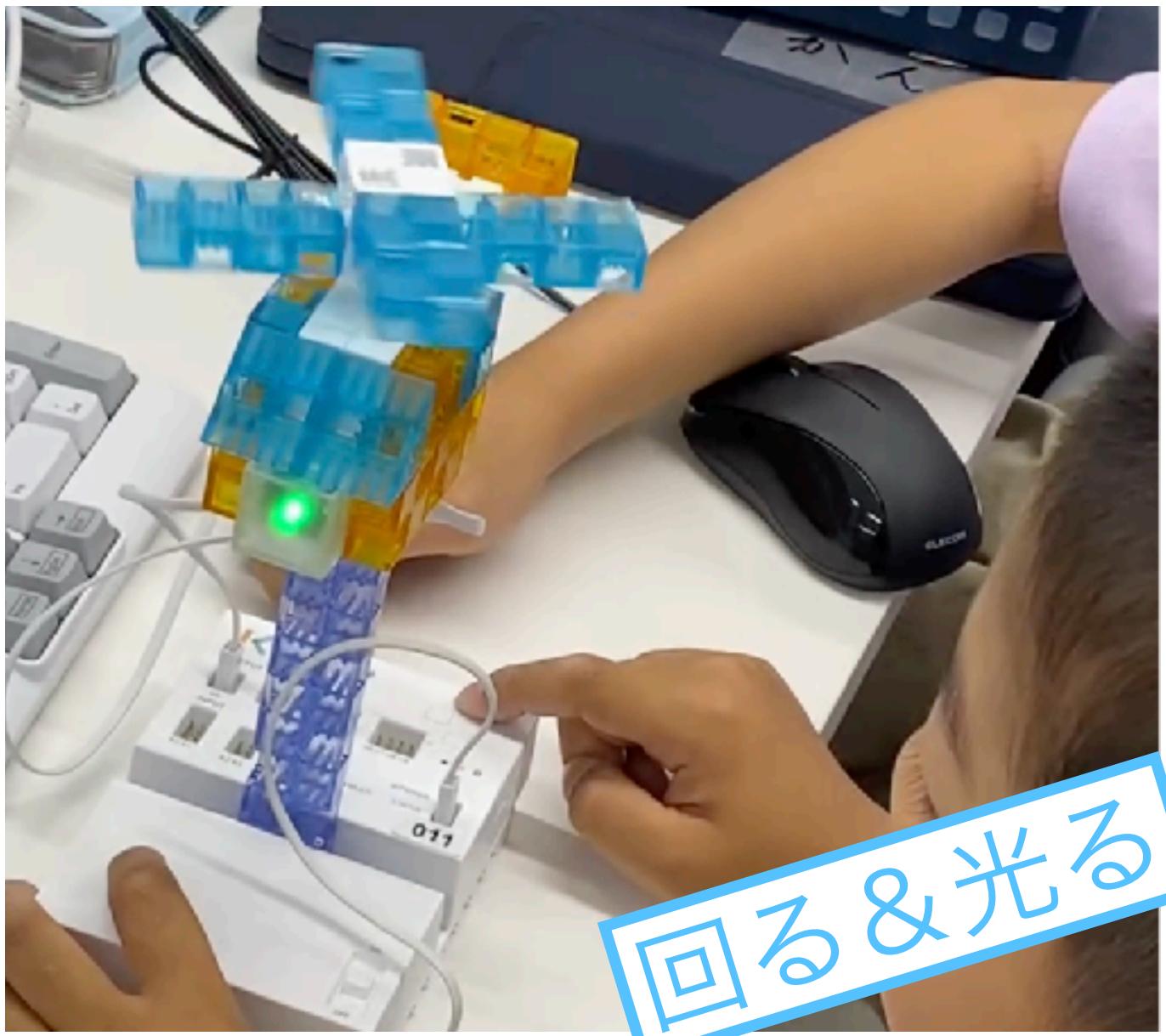


プログラミングも
できる！



どんなことができるかな？

ミニヘリコプター



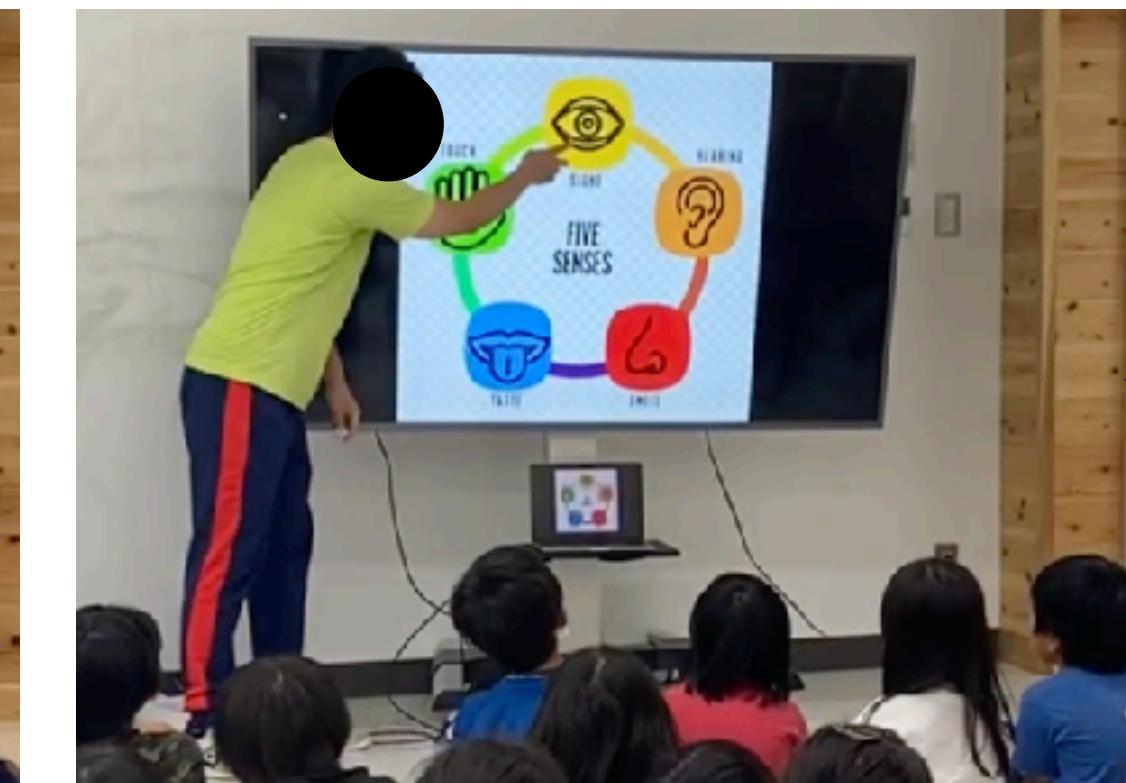
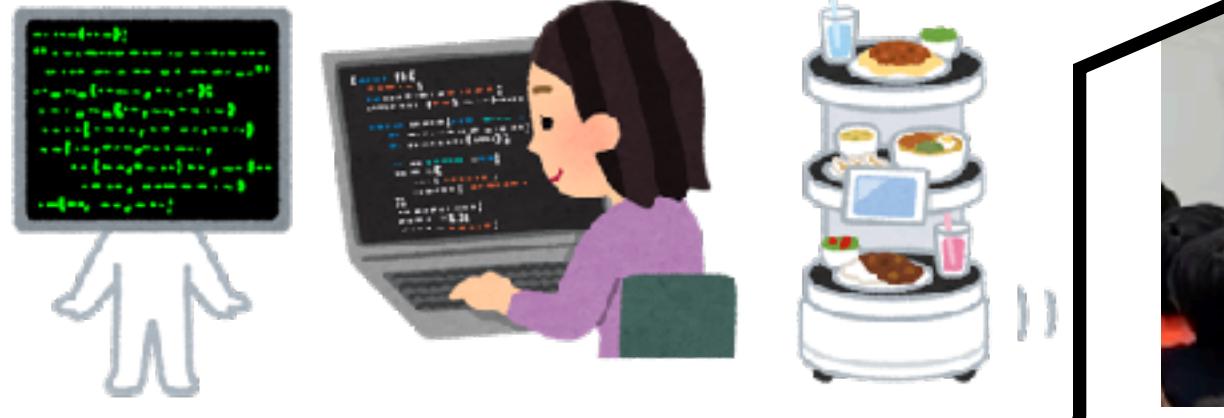
カニ



トリ



コンピュータはプログラムで動いている



センサーで見たり
聞いたりしている



どんなことに使えるのかな？

ミニヘリコプター

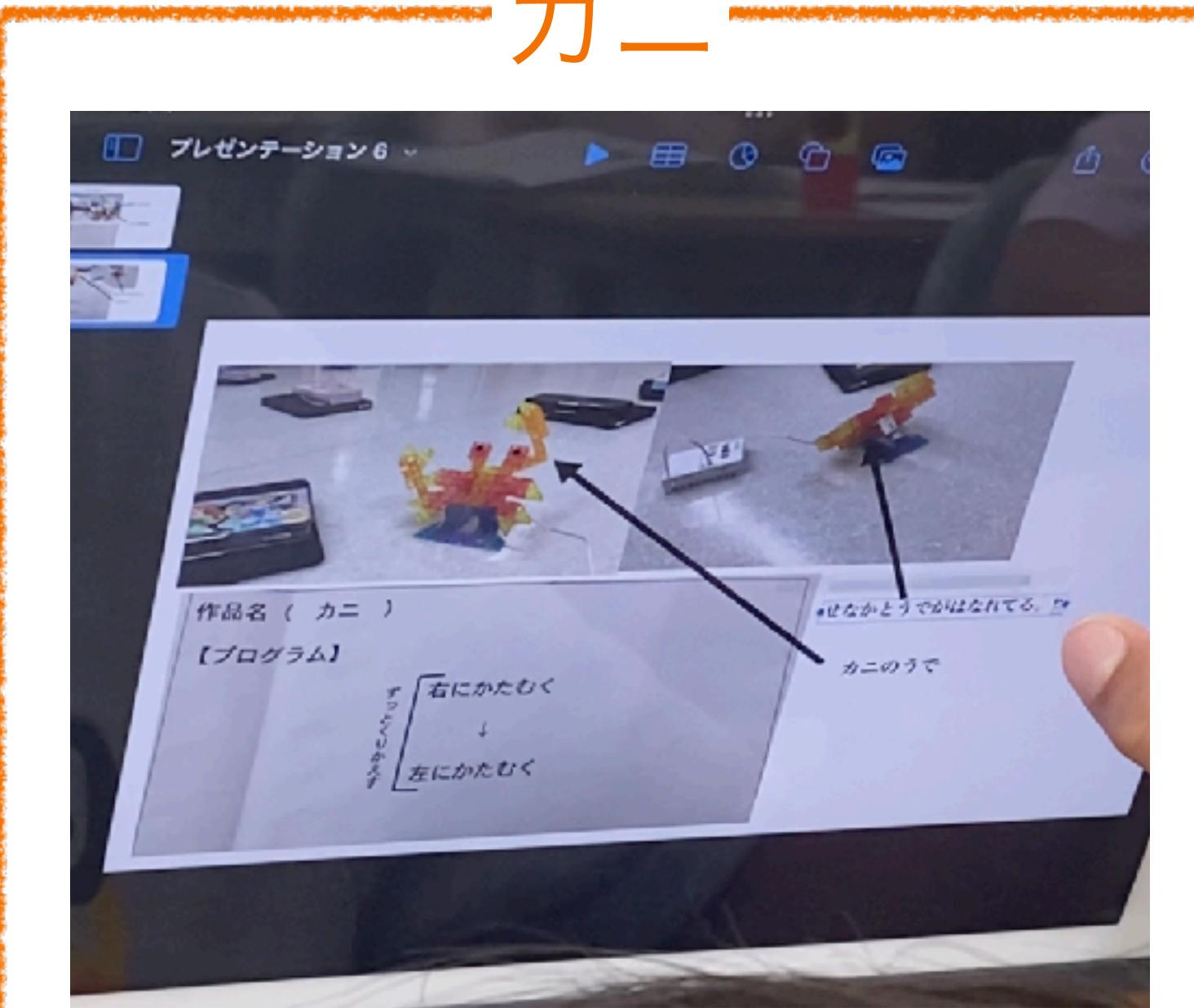


回る&光る

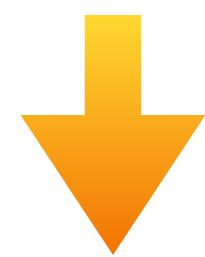


せんたくき、せんぱうき
くるまのたいや とけい

カニ

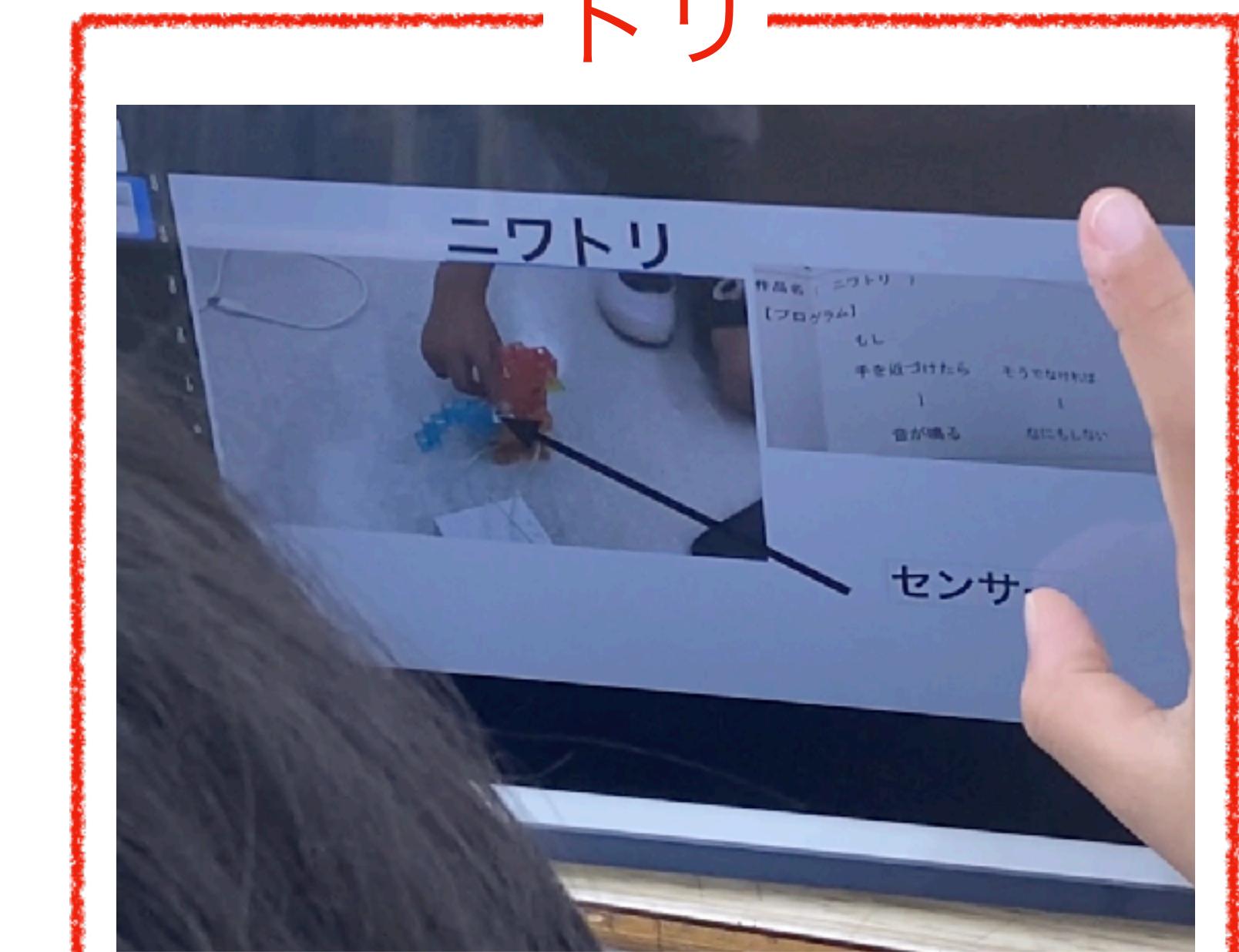


傾く

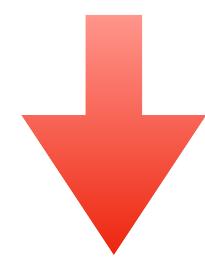


たまごをかでけるセのシヒツ
うねでゆれてるアトモコロ

トリ



近づいたら鳴る



じどうへいし ジドウトリア
とりのなきごえアルコール

どんなものをつくろうかな？

紙工作



回る



傾く



近づいたら鳴る

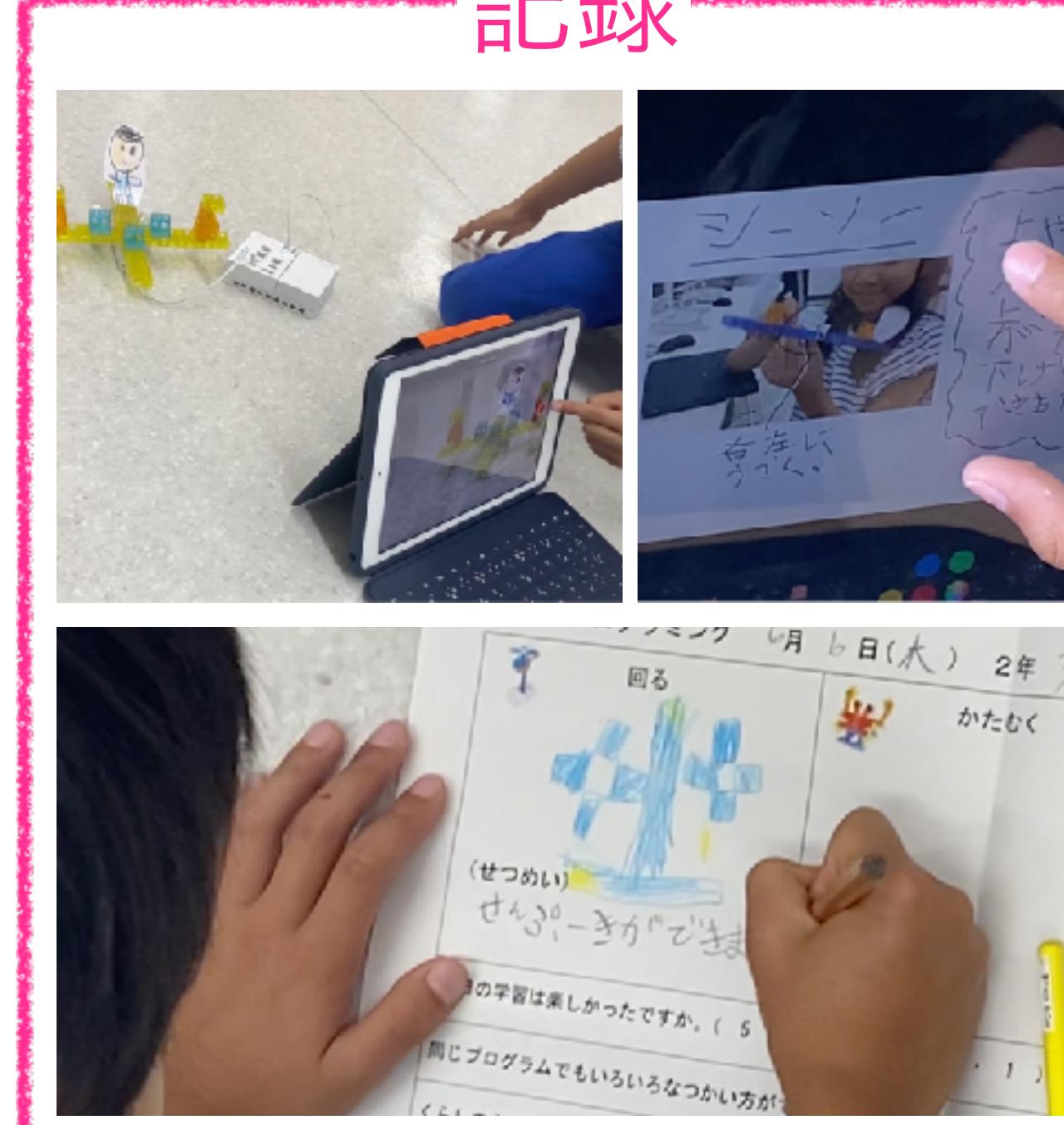


ブロック

プログラム



記録



身近なロボット







大きくそだてわたしの野さい

探究活動における情報活用
(inquiry)



世話をしよう

栽培（水やり・剪定）



観察



記録



カラスの危険！

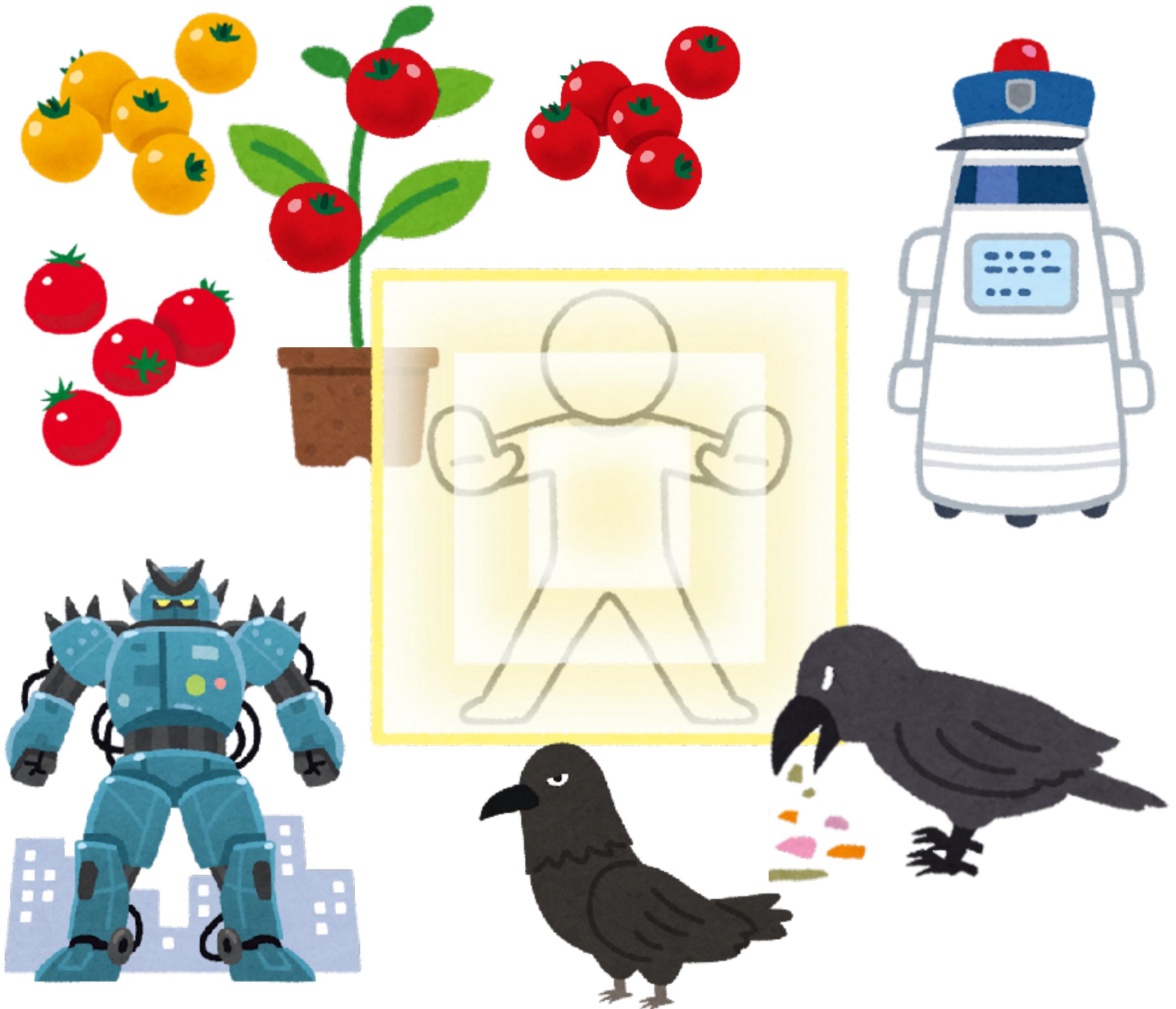






あつたらいいな、こんなもの

情報及び情報手段を活用した創造活動
(creation)



プロジェクトチーム発足！

with実習生

カラスからトマトをまもり隊



カラスじゃくてん



カラスレンジャー

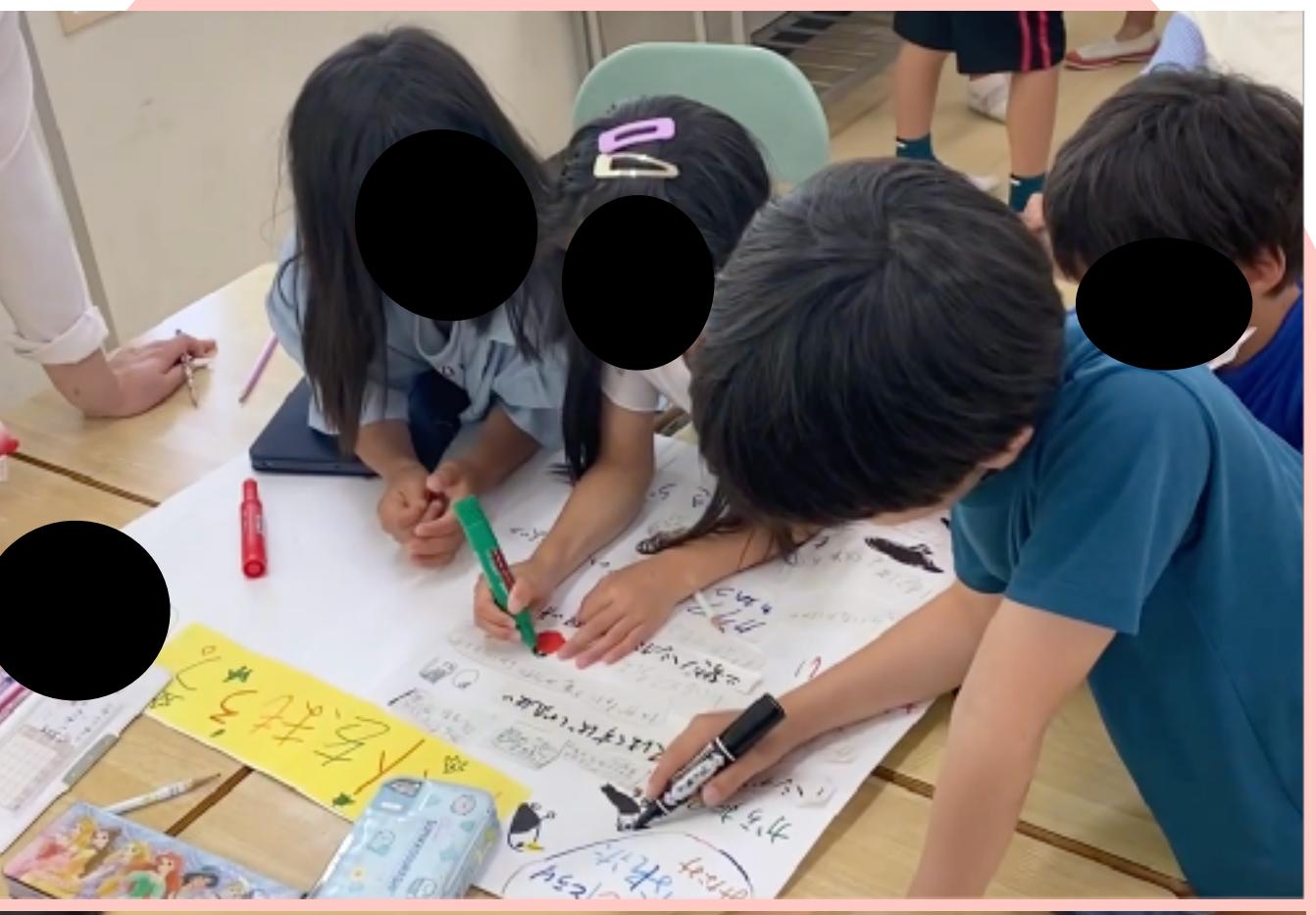
カラスからトマトを守るロボットを作って発表しよう！

カラスはどんな生き物なのかな？

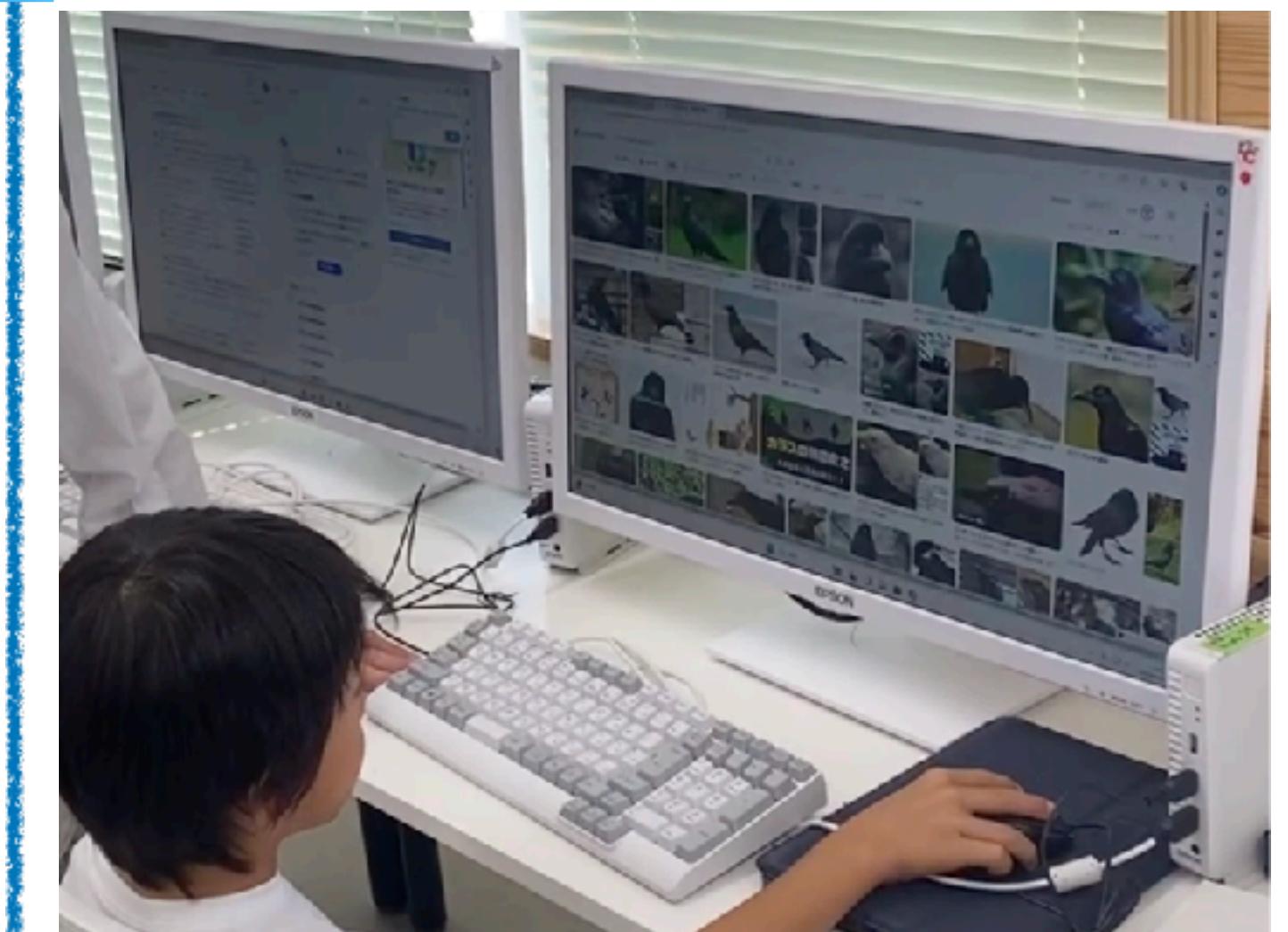
図書資料

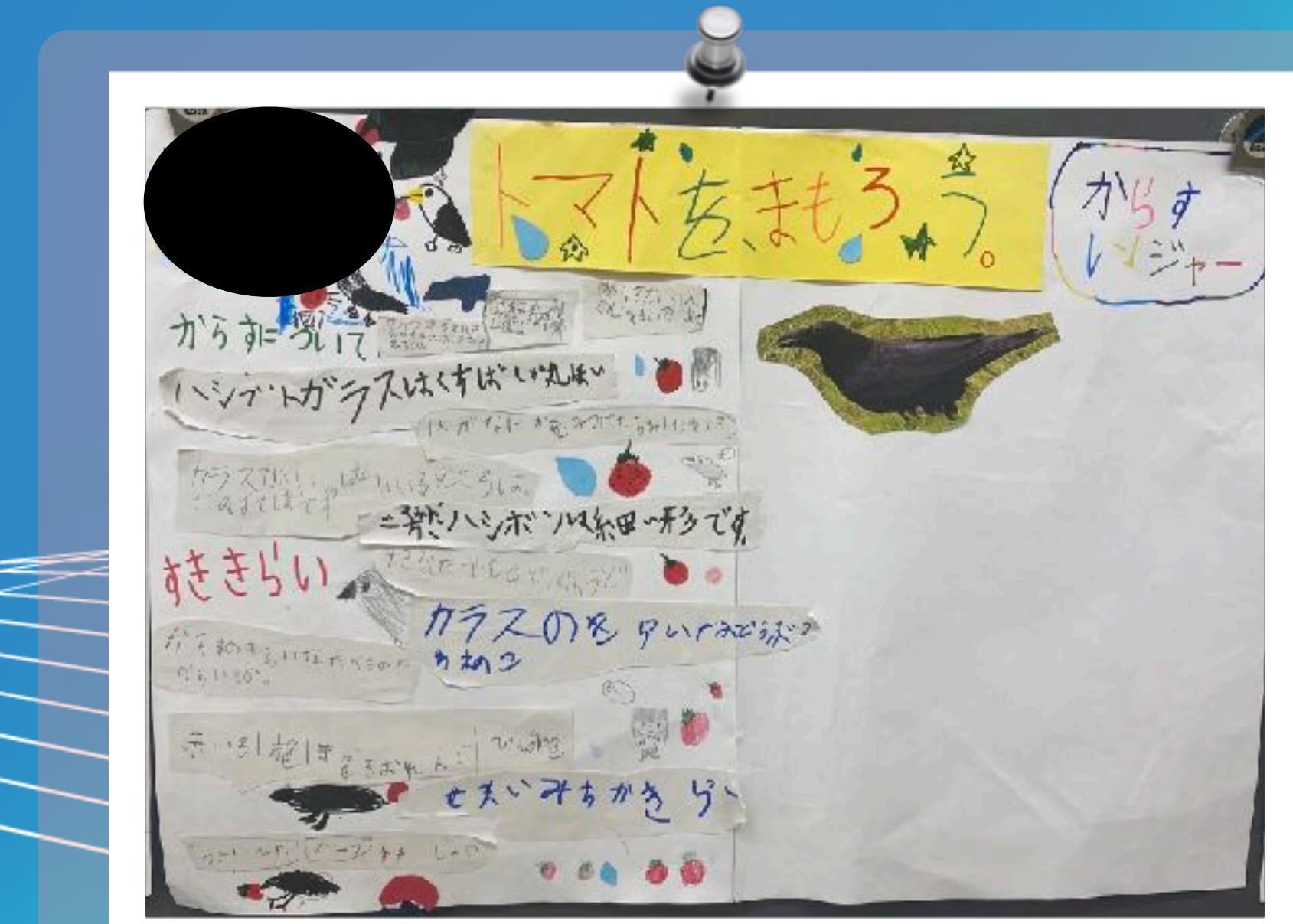
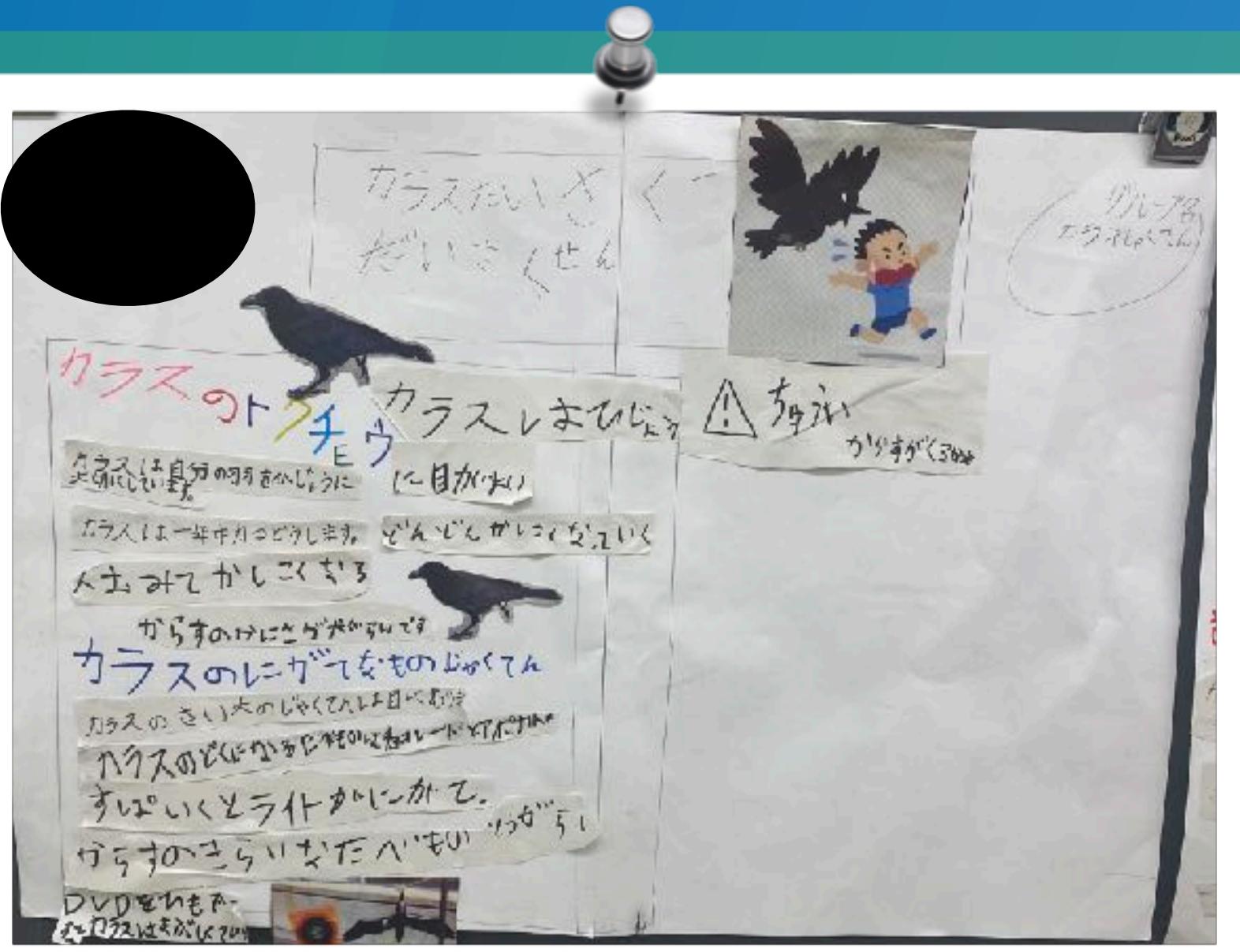
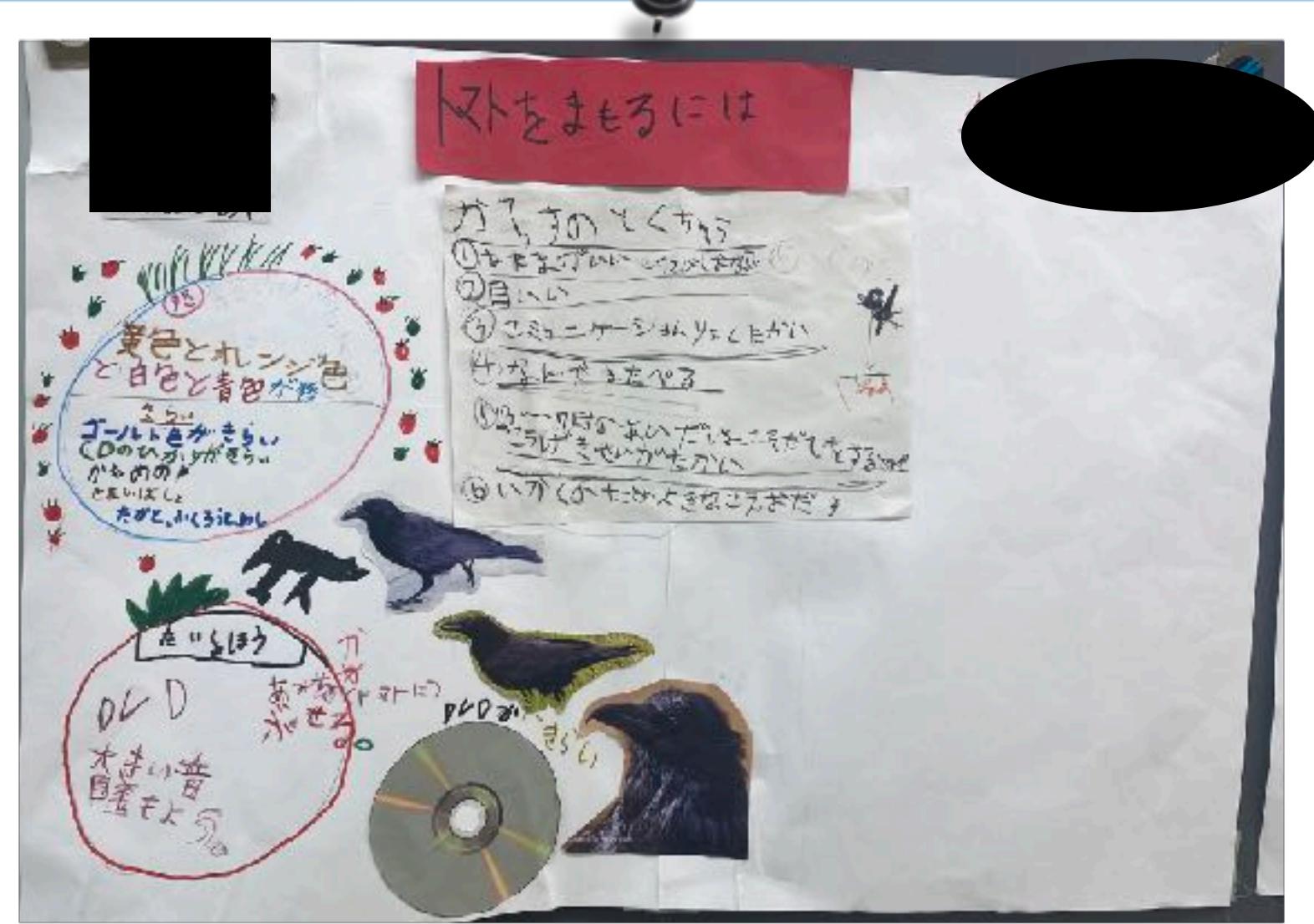


まとめ



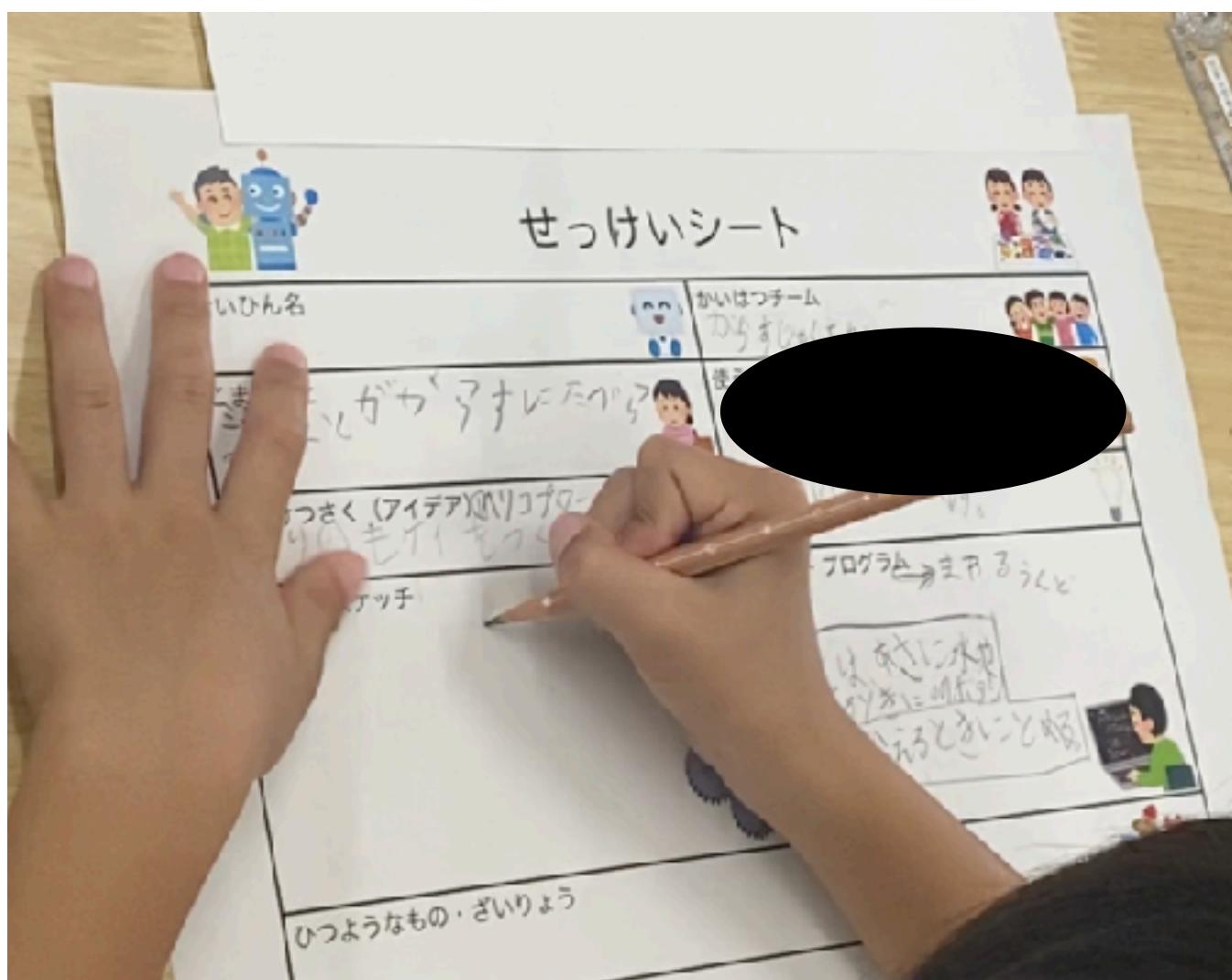
インターネット





どんなものをつくろうかな？

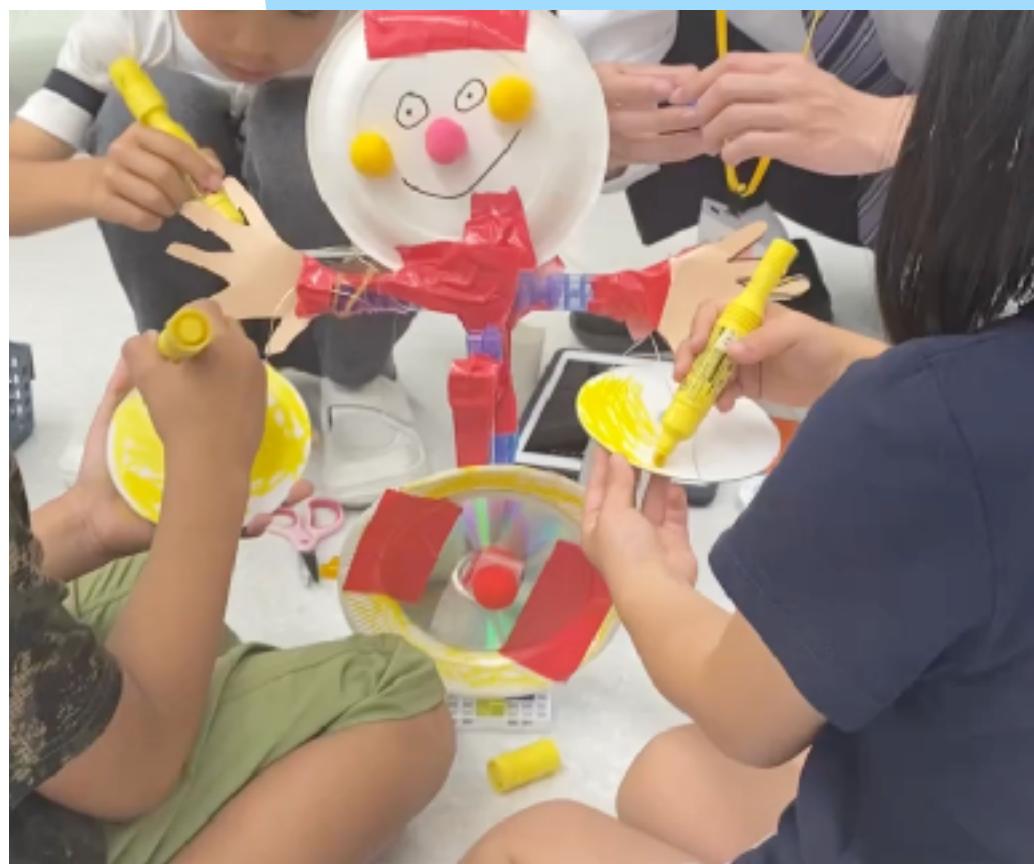
発想・設計



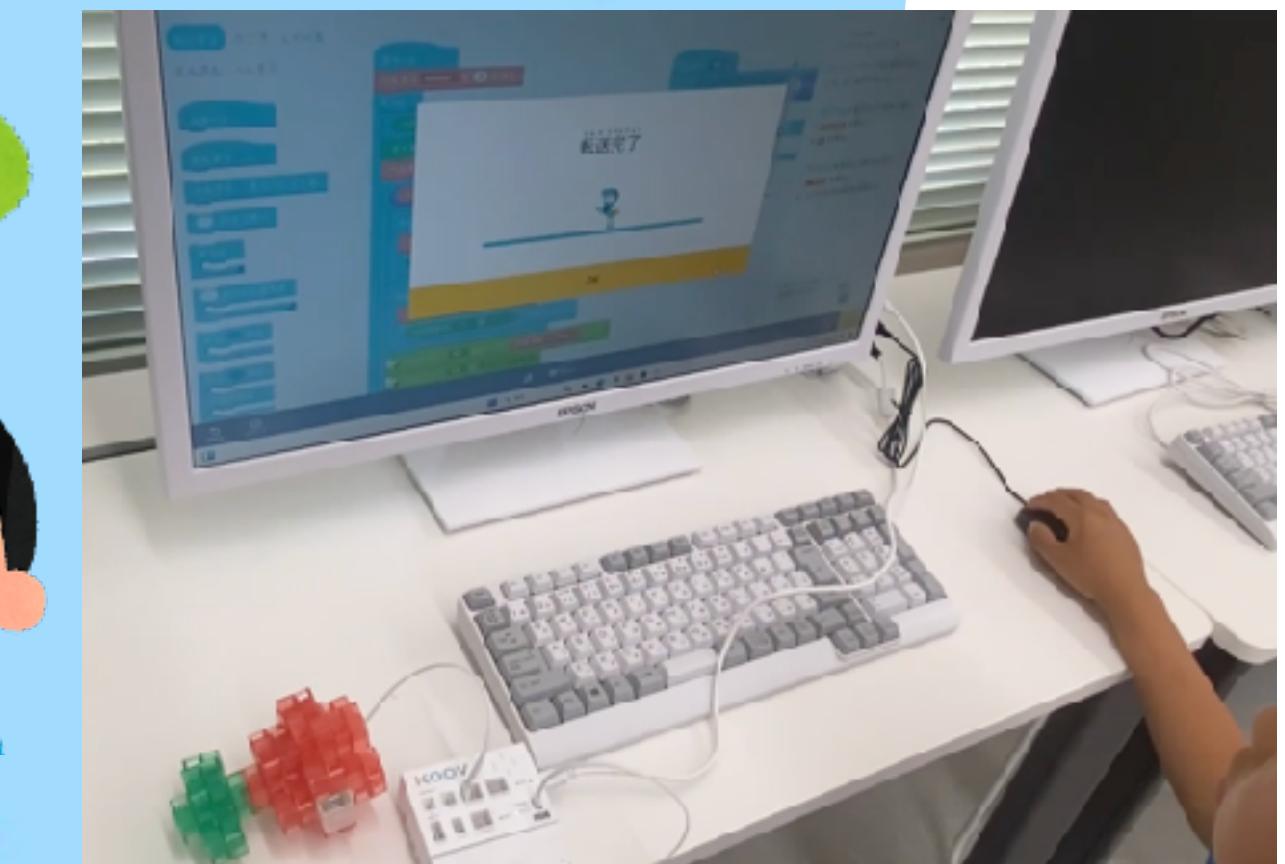
材料選択



制作/製作



工作



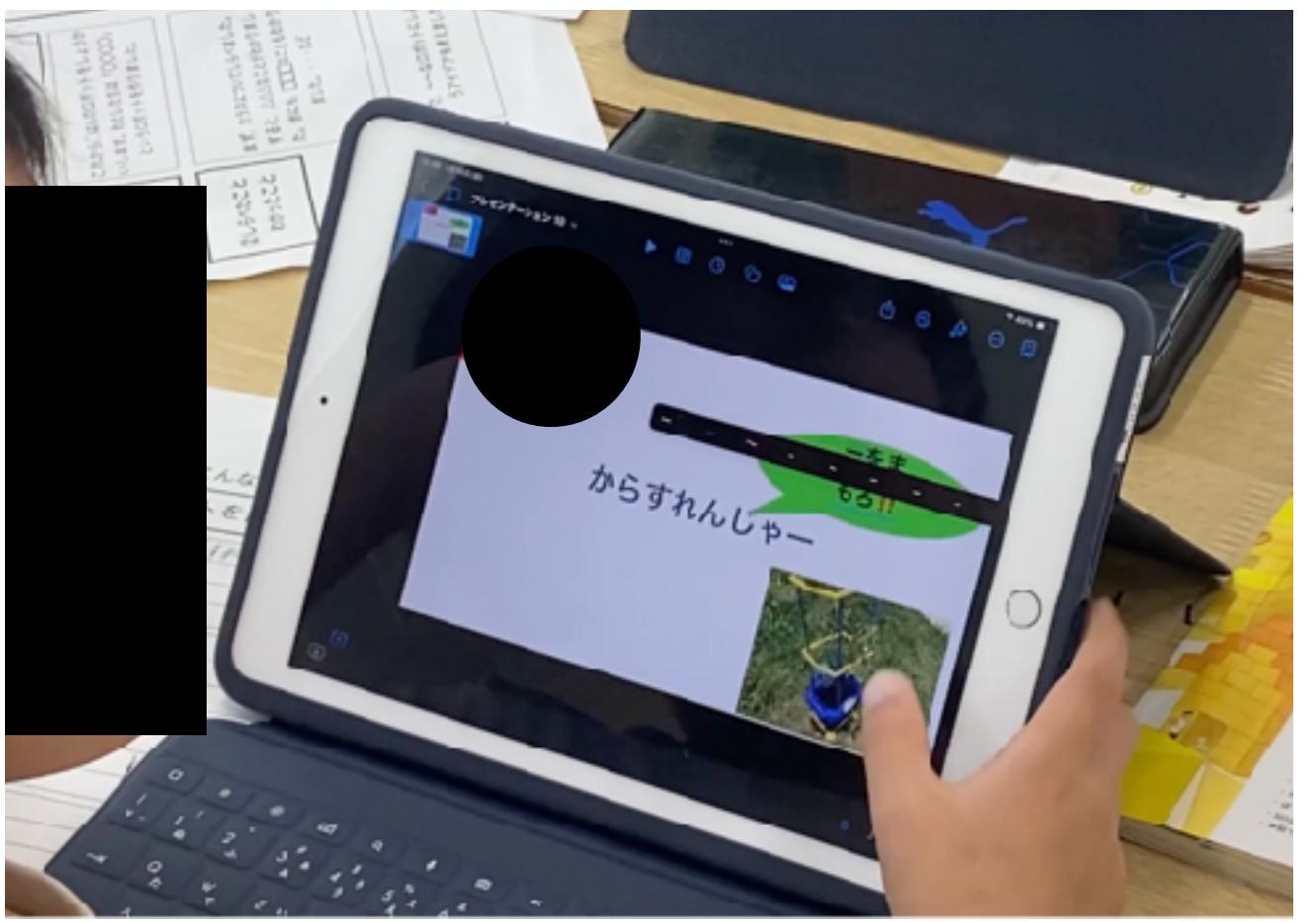
プログラミング

こんなものをつくったよ！

実演動画



スライド作成

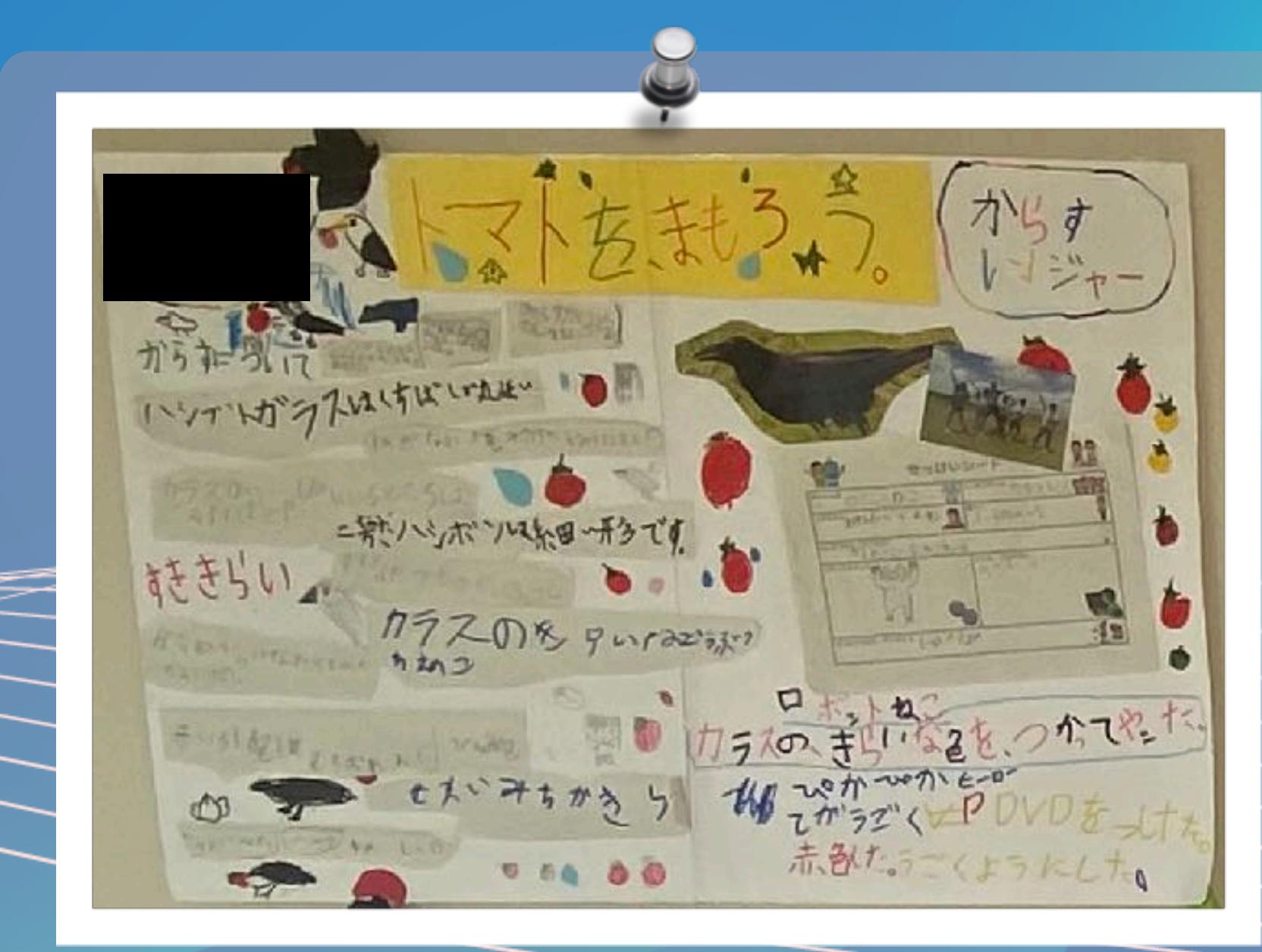
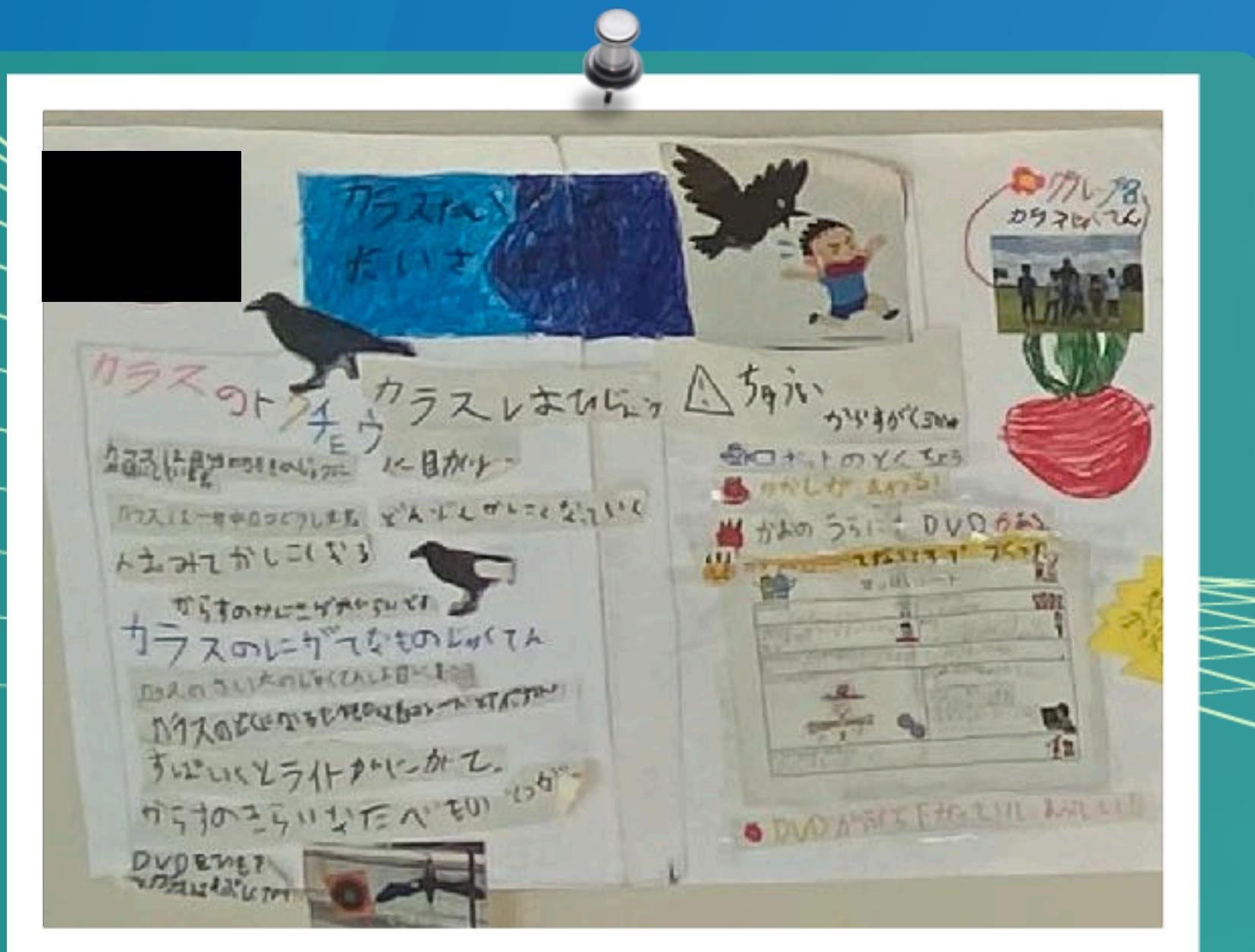
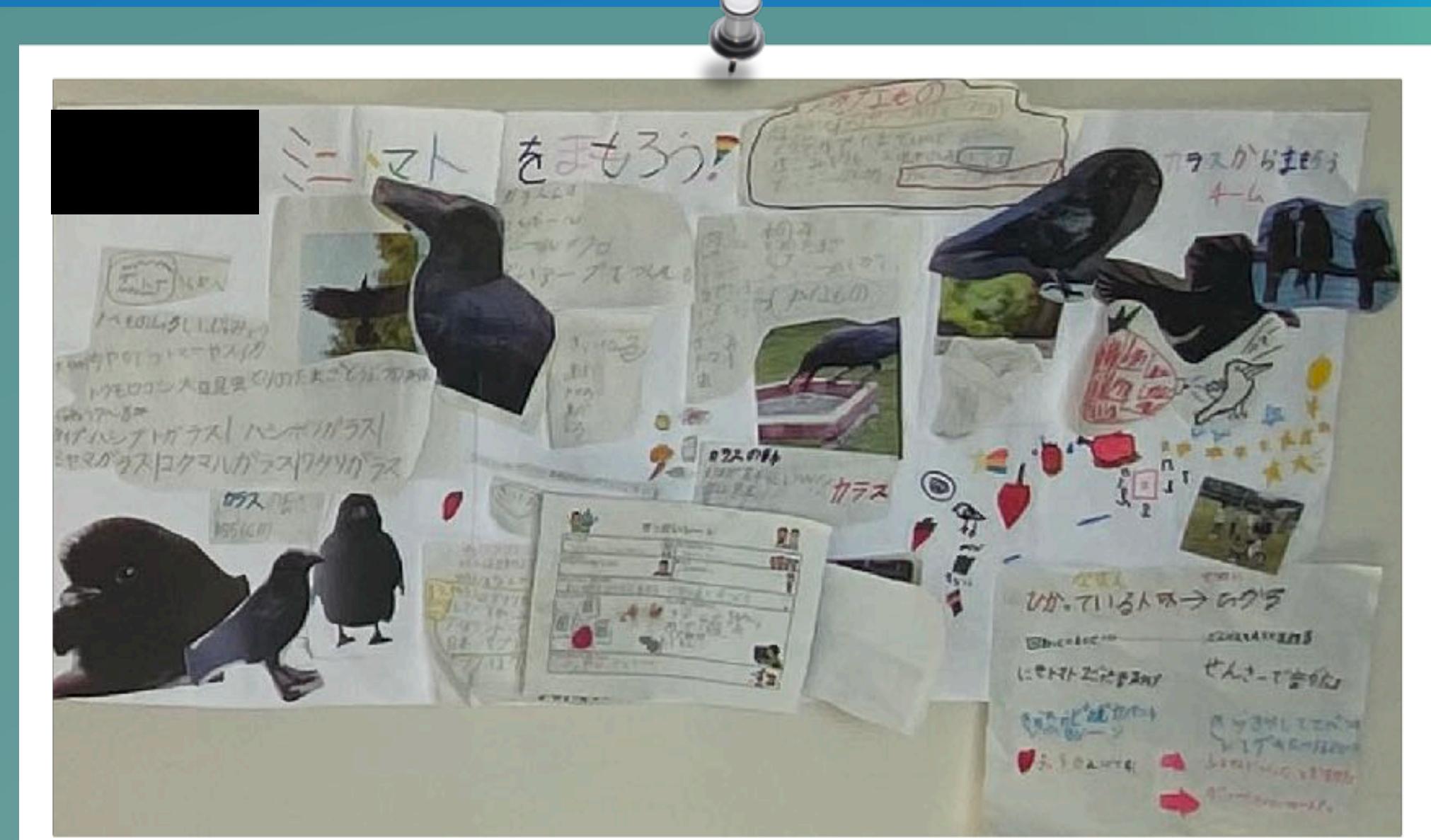
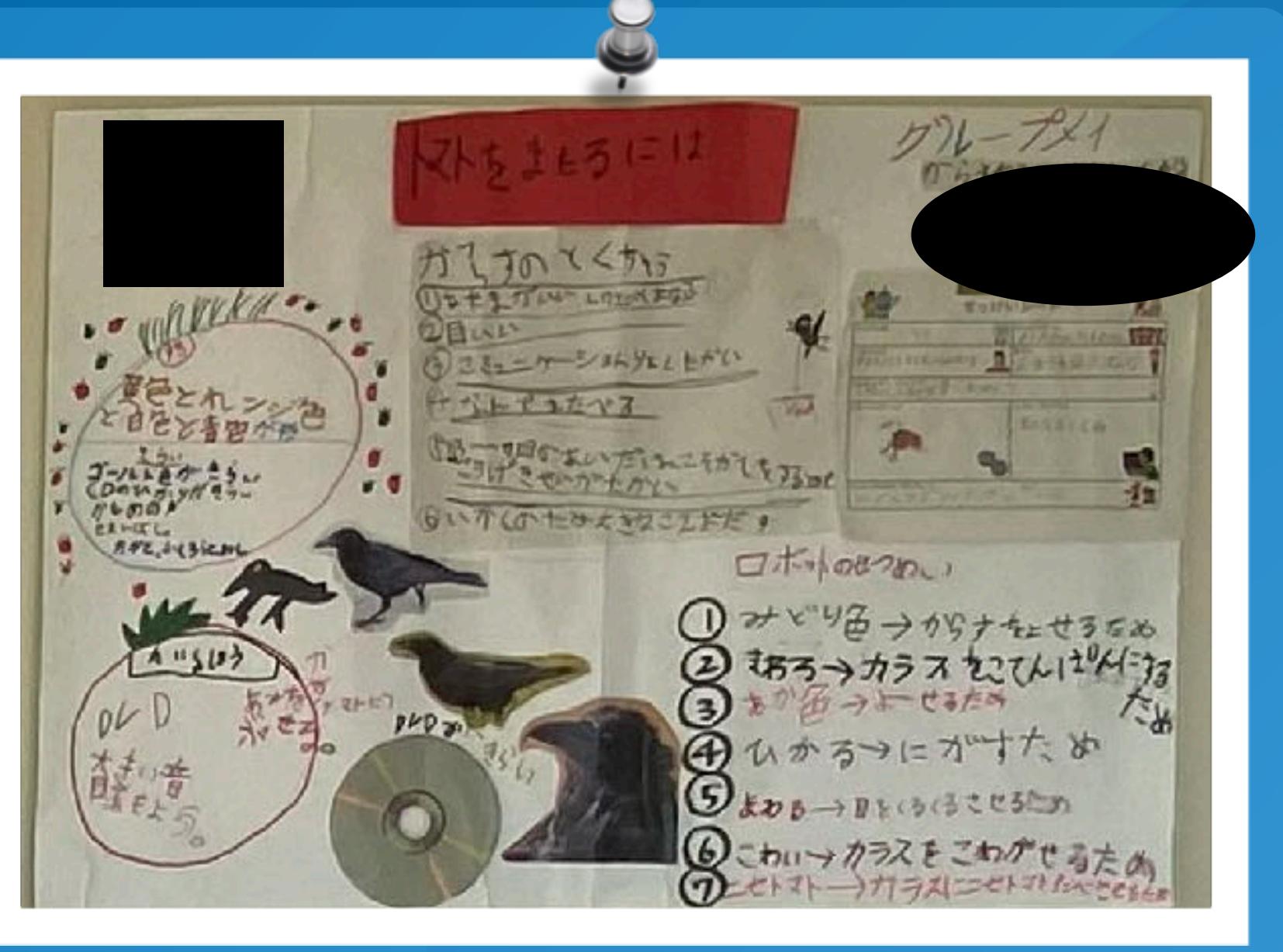


発表練習



プレゼンテーション





使ってみよう

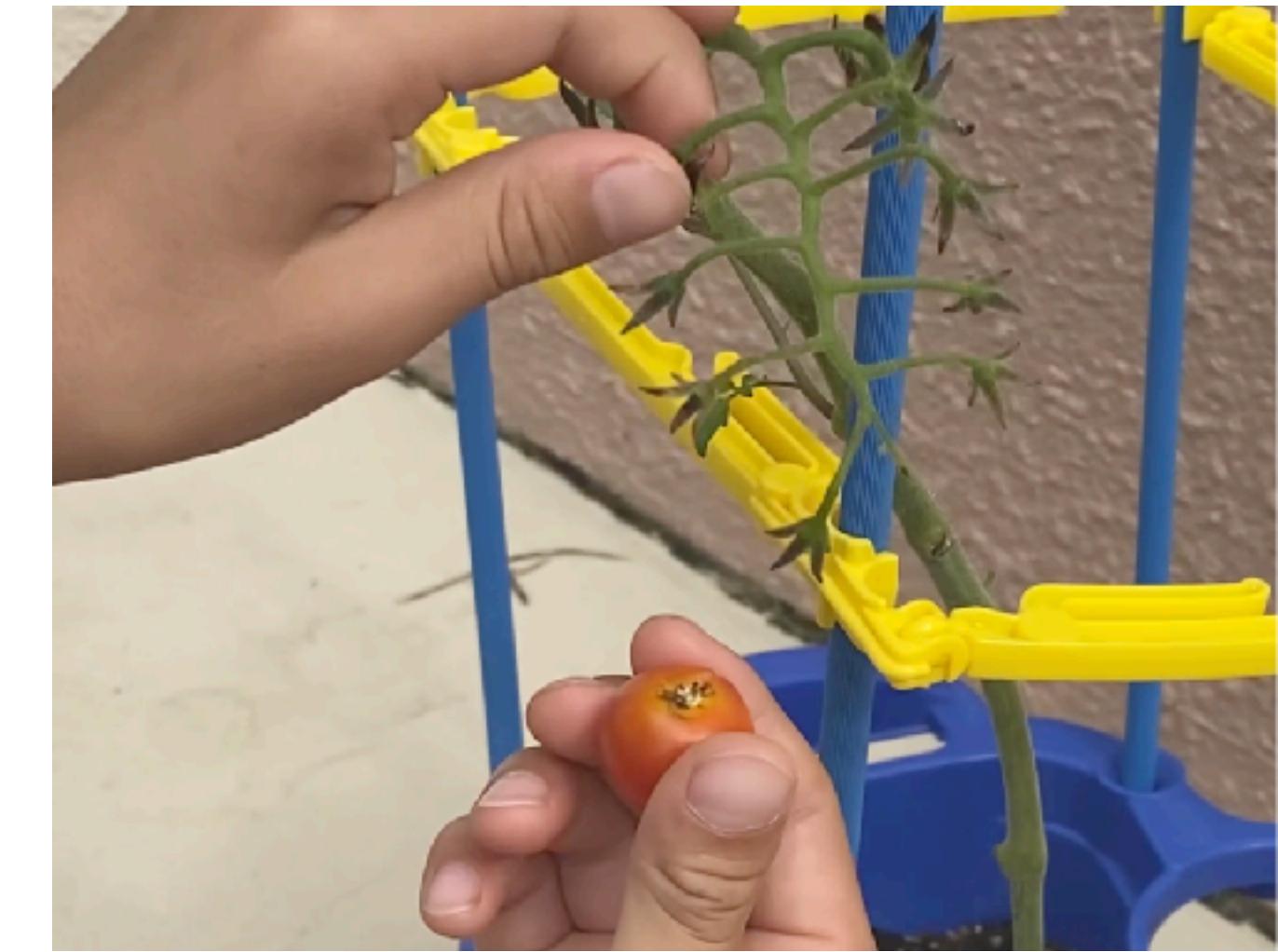
設置



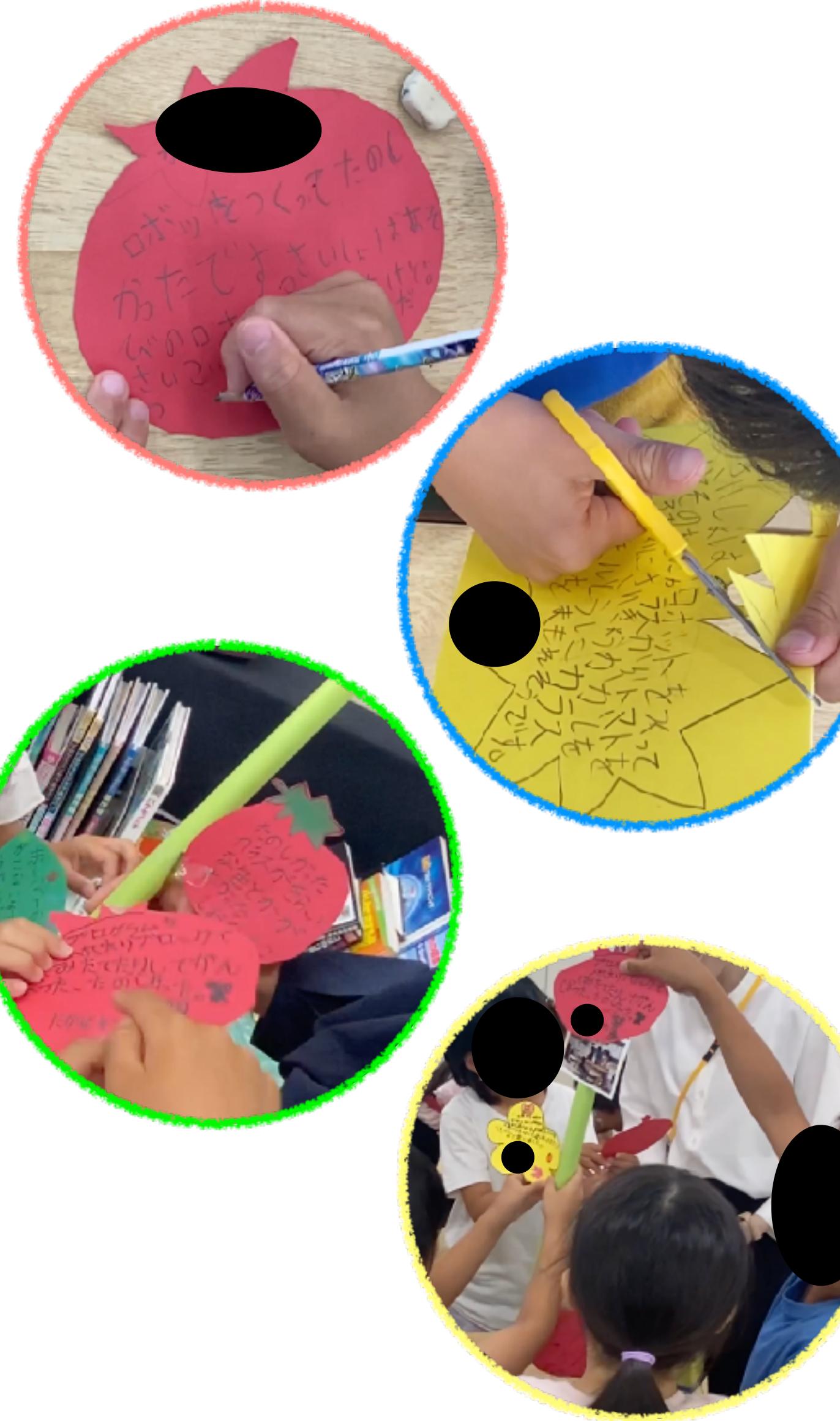
観察



収穫



想いを込めて

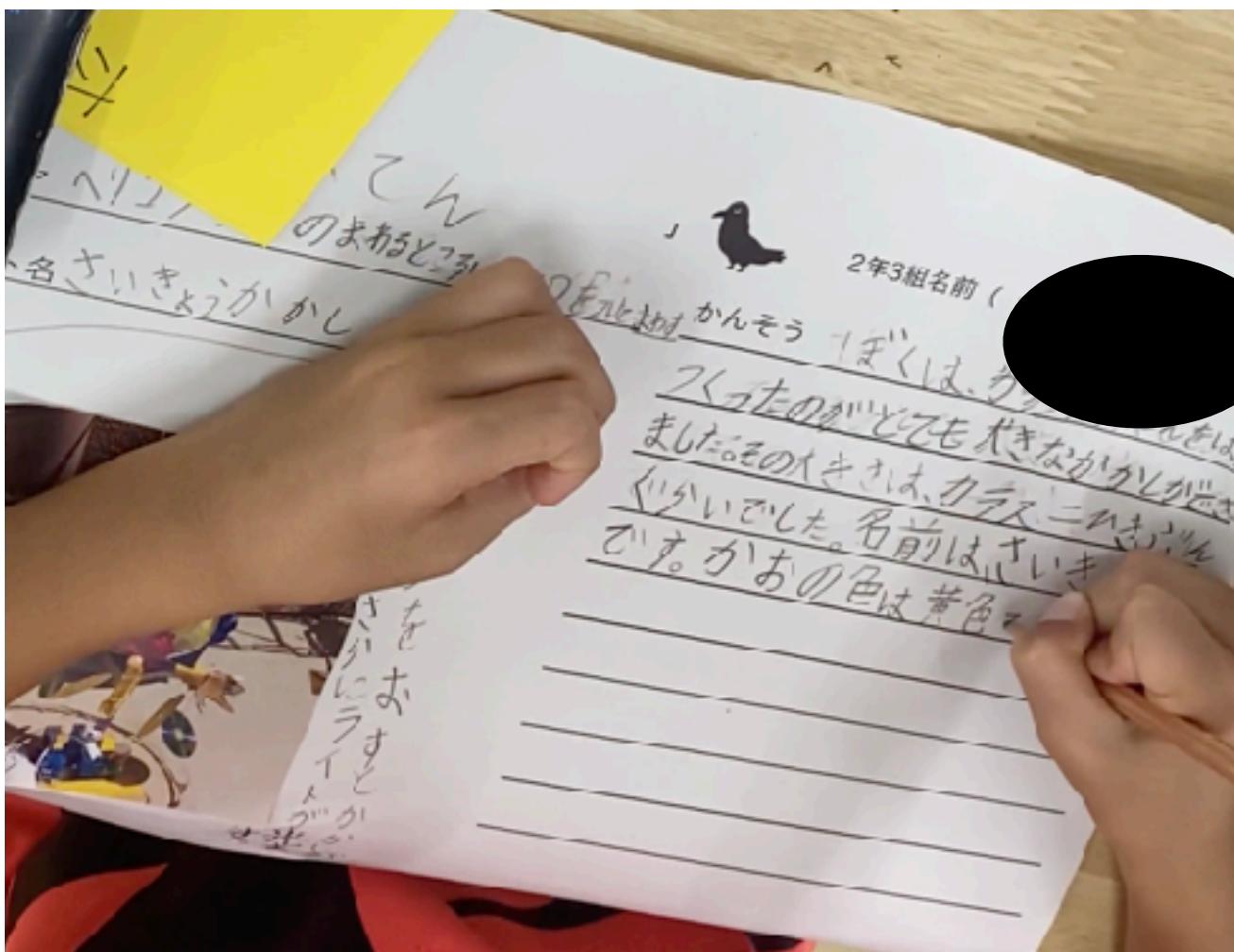
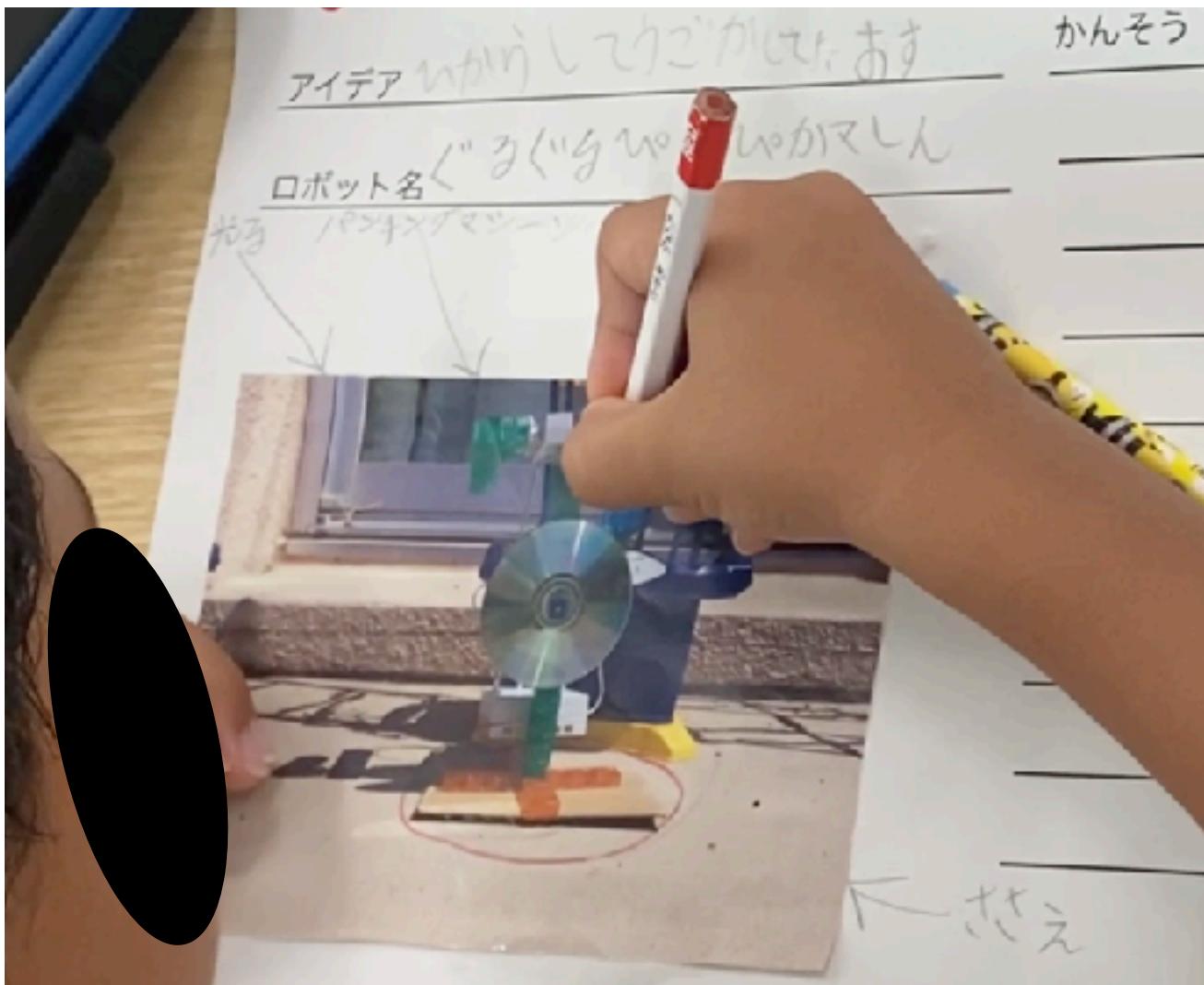


学習成果をアート作品に表現



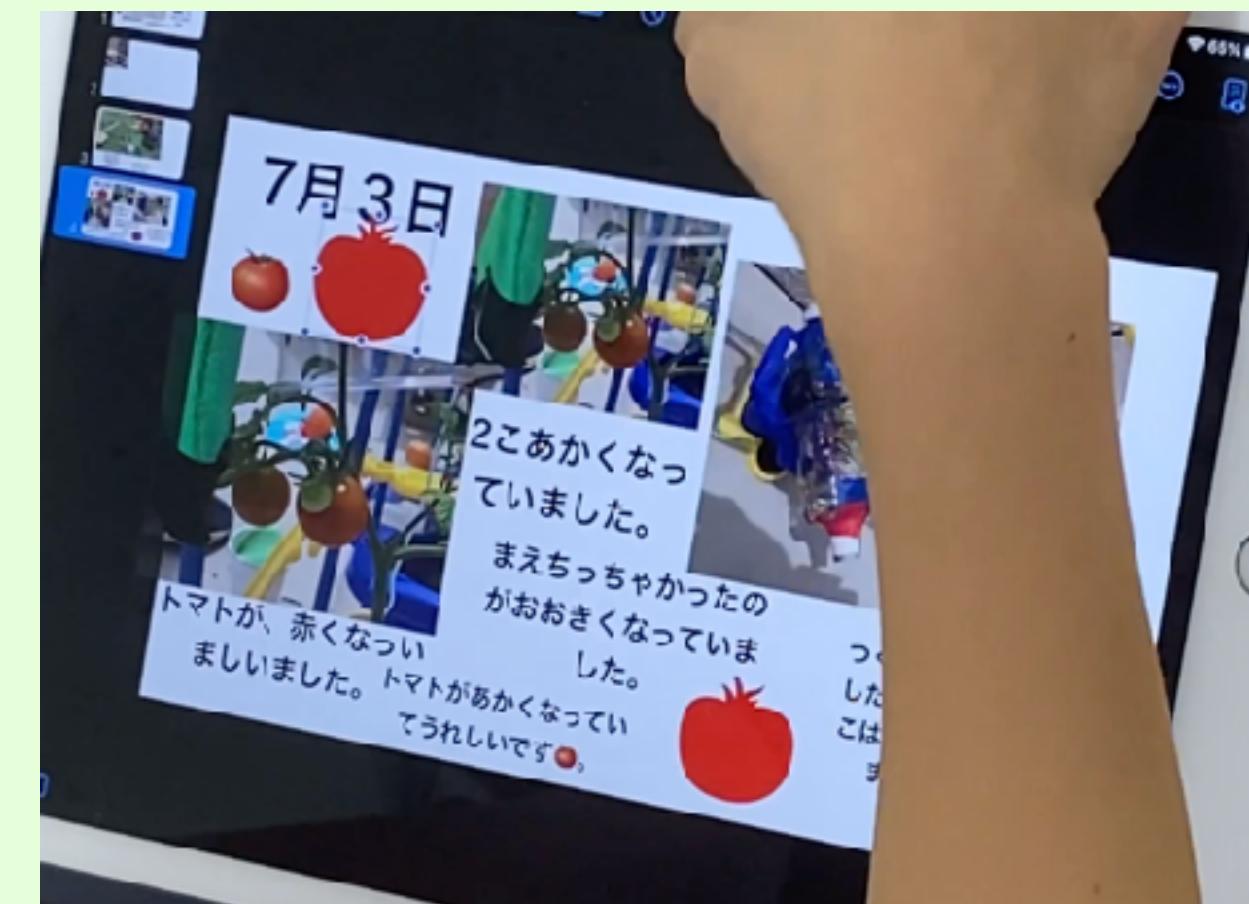
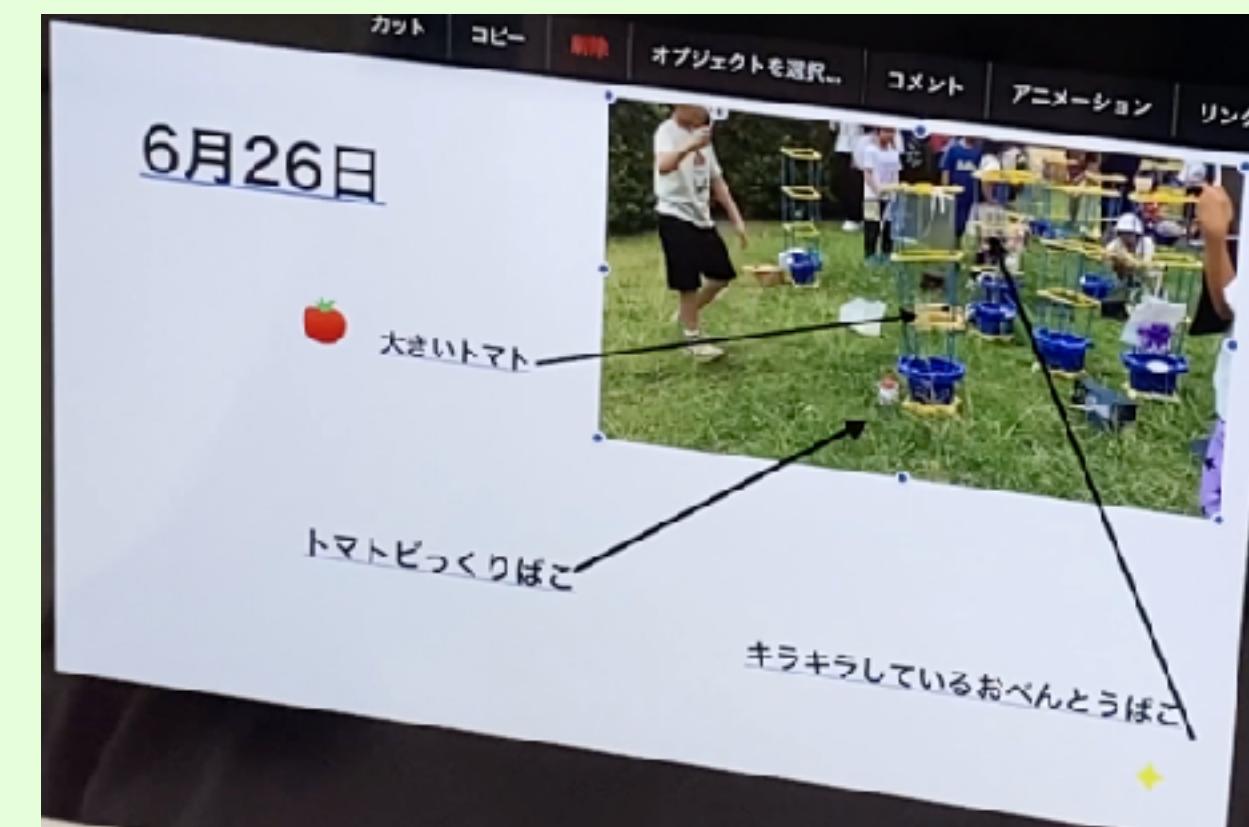
記録に残そう

振り返り



学習プロセスの可視化（ポートフォリオ化）

スライド



ワークシート集

