

令和7年11月14日

## 令和8年学部同窓会研修会について（ご案内）

### —『活躍する卒業生（第1弾）』—

学部同窓会研修会では昨年まで、大学の先生や著名な方を招いて講演をしてもらうことで、私たちには新たな刺激や学びを得てきました。

今年度の役員会（各期代表から構成）では、「40期生まで卒業生を輩出した現在、様々な分野で活躍する卒業生が多くいるはずで、彼ら彼女らに登壇して話をしてもらうのはどうだろうか」という話になり、今回から『活躍する卒業生』と題して、講演等をしてもらうことになりました。

そして、その第1弾として依頼したのが下記の澤さん（29期）です。ご存じだと思いますが、現在、兵庫教育大学は森山学長のリーダーシップのもと、大学と附属学校園が一体となって STEAM 教育を展開・推進しています。その一環でこの夏休みには附属幼稚園で、澤さんの会社に所属するネイティブスピーカーが英語で「STEAM 教育（的）遊び」のワークショップを実施してくれました。園児が興味を持って取り組む姿を見ながら、澤さんのこれまでの取り組み（卒業から現在に至るまで）を卒業生や大学関係者にも広く知ってもらう機会を作りたいと考え、この度の依頼、そして快諾を得ての企画実現です。

卒業生や関係者の皆様におかれましては、これまでとは一味違うティストの研修会を期待しながら、是非とも参加をご検討くださいますようお願い申し上げます（対面でもオンラインでも結構です）。できるならば会場でお会いできることを楽しみにしています。

学部同窓会庶務 森田啓之（1期：保健体育分野教員・附属幼稚園長）

### 研修テーマ： 探究型 STEAM 教育の実践について

#### ●全体概要：講演・ワークショップ 60 分、グループ協議と交流 30 分

##### 1) アースエイトユニバーサルスクールの創業と探究型 STEAM 教育の立ち上げについて（30分）

講師：澤 貴廣（アースエイトユニバーサルスクール最高執行責任者）

- ・アースエイトユニバーサルスクール創業の経緯
- ・乳幼児から小中学生までを対象とした教育事業の全体概要
- ・探究型 STEAM 教育の立ち上げ経緯とカリキュラム設計の背景

##### 2) 探究型 STEAM 教育の実践共有（30分）

講師：ナターシャ・マシー・リア（上記スクールの STEAM 教育コーディネーター）

- ・実際の授業事例（幼児～小学生を対象とした取り組み）
- ・原体験教育をベースとしたカリキュラムデザインについて
- ・実践的なワークショップの紹介

##### 3) グループ協議と交流（質疑応答・意見交換を含む）（30分）

司会：令和8年総会・研修会担当期役員

- ・上記内容を踏まえ、今後の教育現場での応用や連携可能性を協議
- ・参加者間での、及び登壇者との意見交流など