

令和8年度兵庫教育大学教員研修プログラムシラバス

講習ID	26006										
講習名	生成AIの基礎理解および視覚デザイン演習で学ぶ生成AI×STEAM授業										
講習活用区分	<input type="radio"/>	自主研修	<input type="radio"/>	中堅教諭等資質向上研修（兵庫県、神戸市、堺市）							
	<input type="radio"/>	兵庫県15年研・20年研等									
実施日時	令和8年8月5日(水) 10:00～16:30								振替対応	有	
募集人数	30人		最小開講人数	5人							
実施形態・会場	対面型										
	神戸キャンパス				教室	L801・L802					
対象校種	<input type="radio"/>	保育士	<input type="radio"/>	幼稚園教諭	<input type="radio"/>	小学校教諭					
	<input type="radio"/>	中学校教諭	教科指定:	無	<input type="radio"/>	高等学校教諭	教科指定:	無			
	<input type="radio"/>	特別支援学校教諭	<input type="radio"/>	養護教諭	<input type="radio"/>	栄養教諭	その他対象:				
対象職位	<input type="radio"/>	若手	<input type="radio"/>	中堅	<input type="radio"/>	ベテラン	<input type="radio"/>	学校管理職	<input type="radio"/>	トップリーダー	
担当講師	講師1	氏名:	緒方 思源			所属:	兵庫教育大学				
	講師2	氏名:	荒木 義満			所属:	インテル株式会社				
	講師3	氏名:	小池紗也香			所属:	株式会社キャリアリンク				
	講師4	氏名:				所属:					
	講師5	氏名:				所属:					
	講師6	氏名:				所属:					
到達目標	<ol style="list-style-type: none"> 生成AIを中心とした人工知能技術の基本原則および発展の流れを理解する。 ChatGPTやGemini等の生成AIツールの基礎的な操作方法を習得する。 生成AIを活用したSTEAM型授業の可能性を理解し、自身の授業への応用の方向性を一定の程度構想できる。 										
講習目的・内容	<p>近年、生成AIは社会の多様な領域に急速に浸透し、児童生徒・学生世代にとって前提となる技術環境になりつつあります。このような状況の中、教員には、生成AIの基礎的な技術リテラシーを習得し、教育活動に活用できる能力を養うことが求められています。前半では、AIの発展史と生成AIの代表的ツールの基礎的な操作を学びます。後半では、生成AIを活用した視覚デザイン型STEAM授業を体験し、教育現場での応用可能性を検討します。</p> <p><input type="radio"/> 探究活動を含む <input type="checkbox"/> 省察を含む</p>										
講習計画	【時間】		【内容】								
	<input type="text" value="10:00"/>	～	<input type="text" value="10:20"/>	オリエンテーション、およびAIが活用できる人材育成の概説							
	<input type="text" value="10:20"/>	～	<input type="text" value="10:40"/>	人工知能の発展史の概観（AIの誕生から生成AIの登場まで）							
	<input type="text" value="10:40"/>	～	<input type="text" value="11:40"/>	ChatGPTの基礎的な使い方（テキスト生成機能）※途中、適宜休憩（10分）							
	<input type="text" value="11:40"/>	～	<input type="text" value="12:10"/>	ChatGPTの基礎的な使い方（画像生成機能、画像認識機能等）							
	<input type="text" value="13:10"/>	～	<input type="text" value="13:40"/>	Geminiの基礎的な使い方							
	<input type="text" value="13:40"/>	～	<input type="text" value="14:10"/>	Intel SFIの視点からみるSTEAM教育（テクノロジーは学習者の思考にどんな刺激をもたらすか?）							
	<input type="text" value="14:10"/>	～	<input type="text" value="16:10"/>	生成AIを活用した視覚デザイン型STEAM教育の体験 ※途中、適宜休憩(10分)							
	<input type="text" value="16:10"/>	～	<input type="text" value="16:30"/>	まとめとアンケート							
	～										
受講者の方へ	<ul style="list-style-type: none"> 参加者ご自身でパソコン（Windows・Mac不問）をご持参ください。 事前に、ChatGPT (https://chatgpt.com)、Gemini (https://gemini.google.com/app?hl=ja)、Canva (https://www.canva.com/ja_jp/) のアカウントを作成し、ログインできることをご確認ください。 会場ではWi-Fiを利用できます。 本研修は、生成AIを初めて扱う教員や、基礎的な操作方法を改めて確認したい教員を主な対象として構成しています。そのため、既に生成AIを日常的に高度に活用している方にとっては、内容が基礎的に感じられる可能性があります。 各会場の空調につきまして、当日の気温等に応じて調整しておりますが、会場によっては、どうしても吹き出し口とその他の場所で温度差が出てまいります。講習当日は体温調節のしやすい服装でお越しください。 										
その他	<ul style="list-style-type: none"> 本講習は地域センター事業の一環として無償で行います。 										